

7 WONDERS™
DUEL
PANTHEON

Правила



Antoine Bauza & Bruno Cathala

Mith(c)



“Не смотрите слишком пристально в тайны богов.”

Эсхил

Содержание

- 1 планшет Пантеона
- 15 карт Богов
- 1 карта Врат
- 5 карт Великих Храмов
- 2 карты Чудес
- 10 жетонов Мифологии
- 3 жетона жертвоприношения
- 1 жетон Змеи
- 3 жетона Прогресса
- 1 маркер Минервы
- 1 блокнот для подсчета очков
- 1 Книга правил
- 1 памятка

Описание

Это расширение для 7 чудес дуэль предлагает игрокам возможность вызова могущественных Богов чтобы воспользоваться их силой. Во время Эпохи I, игроки выбирают Богов, для вызова их в Эпохе II и III. Великие Храмы заменяют собой карты Гильдий.



Элементы игры

Карты Богов

Каждая карта божества представляет собой Бога. Эти Боги разделены на 5 разных Мифологических групп : **Греческая (гражданские)**, **Финикийская (коммерческие)**, **Месопотамская (научные)**, Египетская (чудеса), и **Римская (военные)**.



Карта Врат

Последняя карта помещаемая в Пантеон, карта Врат. Карта Врат предлагает специальные условия доступа к различным Богам.



Карты Великих Храмов

Великие Храмы представляют собой Здания, которые приносят очки победы. Карты Великих Храмов заменяют карты Гильдии в Эпохе III.



Планшет Пантеона

Планшет представляет собой Пантеон, в котором находятся различные Боги. На каждом месте Бога указана его стоимость активации, для каждого игрока.



Жетоны Мифологии

Они представляют собой земную связь с Богами. Жетоны Мифологии выкладываются в Эпохе I поверх карт лицевой стороной вниз и используются для определения Богов, которые попадут в Пантеон. Каждый жетон связан с определенной Мифологией.



Жетоны Жертвоприношения

Жетоны Жертвоприношения используются для уменьшения стоимости активации Бога в Пантеоне. Они размещаются на картах лицом вниз в Эпохе II.



Жетон Змеи

Данный жетон олицетворяет собой силу Бога Нисаба.



Маркер Минервы

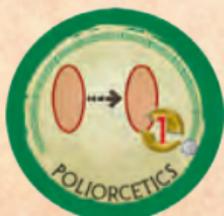
Данный маркер олицетворяет собой силу Бога Минервы.



Карты Чудес и жетоны Прогресса

Новые 2 карты Чудес и 3 жетона Прогресса добавляются к уже имеющимся.

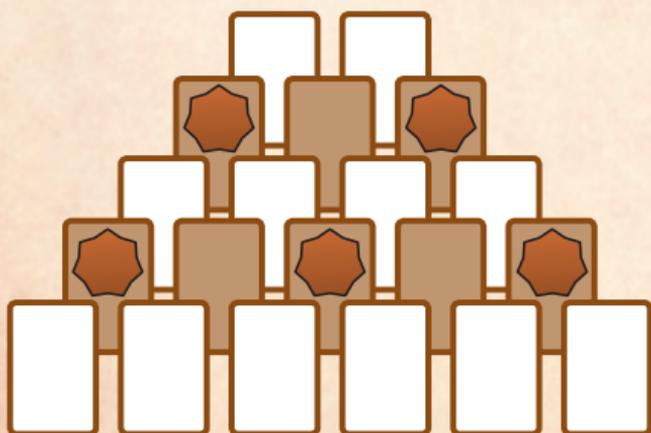
Карты Чудес и жетоны Прогресса имеют логотип звезды, для быстрой сортировки после игры.



Подготовка

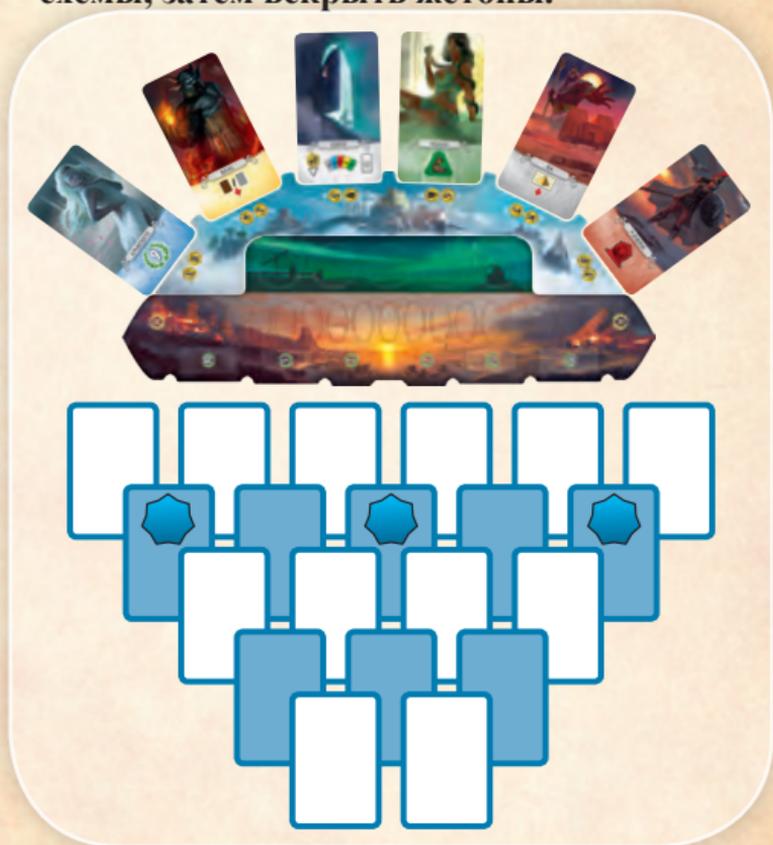
Подготовка Эпохи I

- Выложить базовую игру и раскладку Эпохи I.
- Выбрать случайным образом 5 жетонов Мифологии и выложить их лицом вниз на указанные в раскладке Эпохи карты.
- Оставшиеся жетоны вернуть в коробку.
- Выполнить этап выбора карт Чудес.
- Разместить Пантеон над базовым планшетом.
- Перемешать каждую колоду Мифологий и разложить на 5 стопок по группам.
- Выложить жетоны жертвоприношения, карту Врат, жетон Змеи и маркер Минервы рядом с доской Пантеона.



Подготовка Эпохи II

- Выложить карту Врат лицом вверх в свободное место на планшете Пантеона.
- Раскрыть карты Богов, находящиеся в Пантеоне.
- Подготовить раскладку Эпохи II и произвольно разместить 3 жетона жертвоприношения лицом вниз согласно схемы, затем вскрыть жетоны.



Подготовка Эпохи III

Вернуть в коробку карты Гильдии и 3 случайно выбранные карты Эпохи III. Выбрать 3 карты Великих Храмов случайным образом и не смотря на них замешать в колоду Эпохи III. Оставшиеся карты Великих Храмов также убрать в коробку.



Игровое описание

Игра проходит по правилам базовой версии игры. Данные правила описывают только конкретные элементы для расширения.

Переверните карты лицом вниз

Если вы должны в конце своего хода перевернуть одну или несколько карт лицом вниз из раскладки которая содержит жетон Мифологии или Жертвоприношения, вы должны сначала положить данный жетон перед собой.



Действие жетонов Мифологии

При размещении жетона Мифологии перед собой:

- Вы сразу берете первые две карты Богов из соответствующей колоды Мифологии.
- Затем вы выбираете одну карту из двух и размещаете ее лицом вниз на свободное место в Пантеоне по своему выбору.
- И наконец, вы возвращаете вторую карту лицом вниз, наверх соответствующей колоды Мифологии.



Действие жетонов Жертвоприношения

Данные жетоны дают одноразовую скидку для активации карт из Пантеона. Стоимость скидки указана на жетоне. Жетон сбрасывается после использования.

Великий Храм

Если у вас есть жетон Мифологии с таким же символом что и на карте Великого Храма, такую карту можно построить бесплатно. Жетон не сбрасывается. Кроме того, можно построить карту Великого Храма заплатив его стоимость. В конце игры, если вы построили 1/2/3 карты Великих Храмов, получаете 5/12/21 победных очка.

Пример: В конце игры Элоди построила 2 Великих Храма, а Джек построил 1 Великий Храм. Элоди получает 12 победных очков, Джек - 5.

Активация карт из Пантеона

Начиная с Эпохи II, у вас есть новое доступное действие.

Вы можете:

- Построить здание.
- Сбросить карту, чтобы получить монеты.
- Построить Чудо.
- Активировать карту из Пантеона.

Данное новое действие не использует карту из раскладки!

Когда вы хотите активировать карту из Пантеона:

- Оплатите стоимость места, где находится карта Бога или карта Врат в монетах и/или жетонами Жертвоприношения.

Будьте внимательны, каждое место показывает две стоимости. Одна для вас, другая для противника. Вы всегда должны платить свою стоимость, чем дальше место от вас, тем дороже. Будьте внимательны, стоимость карты Врат равна удвоенной стоимости места в Пантеоне.

- Взяв карту Бога или Врат, поместите его перед собой и сразу же примените эффект.

Пример: Элоди активирует карту Бога Марс. Она платит 5 монет (3 благодаря жетону Жертвоприношения, 2 из казны своего города). Помещает карту перед собой и перемещает маркер Конфликта вперед на 2 позиции.



Конец игры

Конец игры идентичен концу базовой игры. Не забудьте посчитать победные очки за карты Богов, в соответствующей ячейке в блокноте для подсчета очков.

CREDITS

Authors: Antoine Bauza and Bruno Cathala

Artwork: Miguel Coimbra

Development: "The Sombrero-wearing Belgians"
aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

Rules Writing: Théo Rivière

English translation: Eric Harlaux

English revision: Eric Franklin

Production Manager: Guillaume Pilon

Visual Manager: Alexis Vanmeerbeeck

Layout: Cédric Chevalier, Éric Azagury

7 WONDERS DUEL PANTHEON is a
REPOS PRODUCTION game
published by SOMBREROS PRODUCTION.
22, Rue des comédiens 1000 Brussels - Belgium
www.rprod.com Tél.+32 471 95 41 32

©SOMBREROS PRODUCTION 2016. ALL RIGHTS RESERVED.



The contents of this box may only be used for purposes of private entertainment.

Thanks:

Antoine thanks the regulars from La Cafetière, especially Bruno Goube for his implication in this expansion and his many numerous returns.

Bruno thanks Maël Cathala, François Blanc, Christophe Mercier, Julien Gilles & the players from Jeux au Boute.

Repos Production deeply thanks Dim and Anne Cat for their precious returns, Ben and the Snakes for the great testing opportunities, and to all of our testers who have put their sweat in our labor, with a special thought for Alain, Floriane, Horian, Justine, Nelson and Yves.

Описание карт Богов

Месопотамская мифология



Enki

Когда Энки вскрывается, случайным образом возьмите 2 жетона Прогресса из тех, что были убраны в начале игры. Эти жетоны выкладываются лицом вверх на карту Энки. Когда призывается Энки, выберите один жетон, другой уберите в коробку.



Ishtar

Данный Бог дает изображенный научный символ (такой же, как жетон Прогресса Law).



Nisaba

Поместите жетон Змеи на зеленую карту соперника. Нисаба дает научный символ указанный на карте.

Финикийская мифология



Astarte

Поместите 7 монет из банка на карточку Астарте. Они не являются частью вашего банка монет, и таким образом защищены от потери. Данные монеты можно тратить как обычно. Каждая монета оставшаяся на карте Астарте вконец игры приносит по одному победному очку.



Baal

Украдите коричневую или серую карту, построенную вашим противником и добавьте ее в свой город.



Tanit

Возьмите 12 монет.

Греческая мифология



Aphrodite

Данный Бог приносит 9 победных очков.



Hades

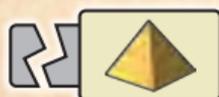
Возьмите все сброшенные карты с начала игры, выбираете одну, и строите ее бесплатно.



Zeus

Положите в сброс любую карту (лежащую лицом вниз или вверх) из раскладки Эпохи, а также любые маркеры которые могут лежать на данной карте.

Египетская мифология



Anubis

Сбросьте карту ранее исп. для постройки Чуда (противника или своего). Пораженный игрок не теряет эффекты предоставленные этим Чудом (щиты, монеты, жетоны Прогресса, построенные или сброшенные карты, повторные эффекты). Можно восстановить это Чудо и применить эффекты Чуда повторно.



Isis

Выберите карту из сброса и постройте одно из ваших Чудес бесплатно, с помощью этой карты.



Ra

Украдите Чудо противника, которое еще не построено, оно добавляется к вашим собственным Чудесам света.

Римская мифология



Mars

Данный Бог дает 2 щита.



Minerva

Поместите маркер Минервы в любом месте военного трека. Если маркер Конфликта дойдет до маркера Минервы, он тут же прекращает движение. Затем сбросьте маркер Минервы.

Памятка: маркер Конфликта двигается за ход только в одном направлении. Пример: Элоди строит здание суда (3 щита). Она перемещает маркер Конфликта только на две позиции, после чего маркер Минервы сбрасывается (последний щит потерян).



Neptune



Выберите и сбросьте Военный жетон без применения его эффекта. Затем выберите и примените эффект другого военного маркера (который затем сбрасывается). *Пример: Элоди активирует силу Нептуна, она сбрасывает Военный жетон который мог бы лишить ее 5 монет. Затем она применяет Военный жетон, который заставляет Джека потерять 5 монет. Жетон сбрасывается.*

Описание карты Врат

Будьте внимательны: стоимость активации карты Врат соответствует удвоенной стоимости активации, в зависимости от ее расположения.



Откройте верхнюю карту Бога из каждой колоды Мифологий. Затем выберите одну карту Бога и активируйте ее бесплатно. Наконец, верните на место лицом вниз все не использованные карты в соответствующие колоды.

Описание карт Чудес



The Sanctuary

Стоимость активации Пантеона для вас уменьшается на 2 монеты. Сразу играйте второй ход.



The Divine Theater

Откройте все карты одной колоды Мифологии на свой выбор. Выберите одну карту Бога и активируйте ее бесплатно. Затем сложите неиспользованные карты в порядке их выбора. Данное чудо приносит 2 победных очка.



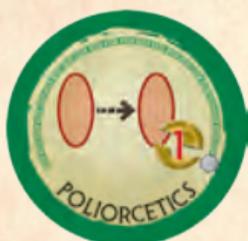
Описание жетонов Прогресса



Mysticism

В конце игры, вы получаете 2 победных очка за каждый жетон Мифологии и каждый жетон Жертвоприношения находящийся у вас. *Пример: в конце игры Элоди владеет 2 жетонами Мифологии и 1 жетоном Жертвоприношения.*

Она получает 6 победных очков.



Poliorcetics

Каждый раз, когда вы передвигаете жетон Конфликта вперед по Военному треку, ваш противник теряет по 1 монете за каждую позицию.

Пример: Элоди имеет данный жетон и строит карту Courthouse (3 щита). Она двигает жетон Конфликта на 3 позиции вперед, а ее противник теряет 3 монеты.



Engineering

Вы можете построить за 1 монету любую карту у которой есть символ строительства по цепочке (белый символ), даже если ваш город не имеет карты или жетона с таким символом.

Пример: Элоди имеет данный жетон и хочет построить карту the Fortifications. У нее нет карты the Palisade и поэтому она платит в банк 1 монету и строит карту the Fortifications.

FAQ

Q: Может ли игрок активировать Божество, когда применение его силы невозможно?

A: Да, игрок может активировать Божество, хотя применить его силу невозможно.

Q: Могут ли игроки вернуть монеты используя жетон Жертвоприношения?

A: Нет, жетон Жертвоприношения только сокращает стоимость.

Q: Если игрок крадет Чудо с помощью Божества Ра, то игрок строит 5 Чудес, а противник 2?

A: Да. Количество Чудес построенных игроком, не ограничивается 4. Тем не менее, по-прежнему всего может быть построено только 7 Чудес (на двоих).

Q: 7 Чудес были построены и только что активировали Божество Анубис. Что происходит с 8 Чудом?

A: 8-е Чудо остается в коробке.

Q: Символ скопированный Нисабой и такой же предоставленный Иштаром позволяет игроку получить жетон Прогресса?

A: Да, эти научные символы такие же как и все остальные.

Q: Может ли игрок разместить маркер Минервы в ячейку Столицы?

A: Да, т.к. эта ячейка находится на Военном треке.

Q: Что происходит если Энки не выбран, в то время как карта Врат или Чудо the Divine Theater были активированы?

A: Вскрытые жетоны Прогресса возвращаются в коробку к тем, что были убраны вначале игры.

Q: Что происходит с жетонами Прогресса возвращенными в коробку?

A: Они смешиваются с остальными жетонами Прогресса, присутствующими в коробке.

Q: Что происходит, если игрок получил пару научных символов, но на столе нет доступных жетонов Прогресса ?

A: Игрок ничего не получает.

Q: Если игрок владеет жетонами Прогресса the Engineering и Urbanism он получает 4 монеты когда строит здание по жетону the Engineering?

A: Нет, данная конструкция не считается цепочкой.

Q: Может ли игрок используя силу Нептуна, выбрать Военный жетон со своей стороны Военной шкалы, чтобы соперник потерял монеты ?

A: Да, сила Нептуна позволяет взять два любых Военных жетона.