

## Marine Pack 1

### Оранжевая команда

**Брат Кафаэль.** Дальность 2.

*Ветеран бесчисленных битв против тиранидов, брат Кафаэль берёт врага дисциплиной и мудростью.*

**Брат Адрон.** Дальность 2.

*Продвигаясь вперёд, неукротимый брат Адрон накрывает врагов дождём из своей ракетной установки.*

**Attack (Атака):** Вместо атаки братом Адроном можете кинуть кубик. Убейте до трёх генокрадов, относящихся к одному рою, расположенных на дальности, которая не больше значения, выпавшего на кубике (вне зависимости от направления). При 0 – осечка, ничего не происходит.

**Support (Поддержка):** После розыгрыша действия этой карты поместите фишку поддержки на любой рой. Любой из десантников может потратить эту фишку, чтобы перебросить попытку атаки или защиты с участием данного роя. Если рой погибает, верните фишку в запас.

**Move+Activate (Движение+активация):** После розыгрыша действия этой карты, десантники Вашей команды могут двигаться ещё раз.

---

## Marine Pack 1

### Чёрная команда

**Капеллан Разиэль.** Дальность 2.

*Только вера Разиэля лучше защитит десантников, чем его священный амулет Розариус. А каждый взмах его священной булавы – это пиршество смерти.*

**Брат Метраэн.** Дальность 2.

*Наполненный ненавистью к врагу, брат Метраэн заряжается злостью, словно это его топливо.*

#### Действия

**Attack (Атака):** Когда капеллан Разиэль атакует рой на его позиции, этот рой не сможет атаковать на этом ходу.

**Support (Поддержка):** При защите каждый десантник Вашей команды получает +1 к значению броска за каждую фишку поддержки, которая находится на его карте после броска.

**Move+Activate (Движение+активация):** После розыгрыша действия этой карты Вы можете поменять направление (повернуть) до двух десантников из любых команд.