

Marine Pack 1

Оранжевая команда

Брат Кафаель. Дальность 2.

Ветеран бесчисленных битв против тиранидов, брат Кафаэль берёт врага дисциплиной и мудростью.

Брат Адрон. Дальность 2.

Продвигаясь вперёд, неукротимый брат Адрон покрывает врагов дождём из своей ракетной установки.

Attack (Атака): Вместо атаки братом Адроном можете кинуть кубик. Убейте до трёх генокрадов, относящихся к одному рой, расположенных на дальности, которая не больше значения, выпавшего на кубике (вне зависимости от направления). При 0 – осечка, ничего не происходит.

Support (Поддержка): После розыгрыша действия этой карты поместите фишку поддержки на любой рой. Любой из десантников может потратить эту фишку, чтобы перебросить попытку атаки или защиты с участием данного роя. Если рой погибает, верните фишку в запас.

Move+Activate (Движение+активация): После розыгрыша действия этой карты, десантники Вашей команды могут двигаться ещё раз.

Marine Pack 1

Чёрная команда

Капеллан Разиэль. Дальность 2.

Только вера Разиэля лучше защитит десантников, чем его священный амулет Розариус. А каждый взмах его священной булавы – это пиршество смерти.

Брат Метраэн. Дальность 2.

Наполненный ненавистью к врагу, брат Метраэн заряжается злостью, словно это его топливо.

Действия

Attack (Атака): Когда капеллан Разиэль атакует рой на его позиции, этот рой не сможет атаковать на этом ходу.

Support (Поддержка): При защите каждый десантник Вашей команды получает +1 к значению броска за каждую фишку поддержки, которая находится на его карте после броска.

Move+Activate (Движение+активация): После розыгрыша действия этой карты Вы можете поменять направление (повернуть) до двух десантников из любых команд.