

# Mission Pack 1

## **Зона Hull Breach (пробоина)**

**Активация:** Киньте кубик. Если выпал 8, убейте одного генокрада на этой позиции зоны и можете кинуть кубик снова. Если выпал 0, десантник должен потратить фишку поддержки, в противном случае он погибает.

## **Локация Crew Quarters (отсек экипажа)**

**Вход:** Породите 1 генокрада на каждой позиции зоны.

**Активация панели управления:** Снимите все фишки поддержки с «Двери», чтобы убрать соответствующее количество генокрадов из одной стопки сигналов.

## **Локация Small Craft Bay (небольшой цеховой отсек)**

**Вход:** Породите 1 патриарха за спиной десантника, который находится на позиции зоны «Пробоина».

## **Локация Infested Biologis Lab (заражённая лаборатория)**

**Вход:** Породите 1 адреналинового генокрада на позиции зоны «Разносчик спор».

**Активация панели управления:** Переместите карту одного генокрада на соседнюю позицию (другие генокрады из данного роя остаются на прежней позиции).

## **Локация Exterior Plankway (наружный путь)**

**Вход:** Десантник, который находится на позиции зоны «Пробоина», немедленно активирует эту зону.

## **Локация Fognaх (лазерная установка)**

**Активация панели управления:** Киньте кубик. Убейте количество генокрадов из любого роя на позиции зоны «Вентиляционная шахта», равное значению, выпавшему на кубике. Если на кубике выпал 0, десантник, находящийся на позиции зоны «Вентиляционная шахта», погибает.

## **Локация Void Vault (стыковочный отсек)**

**Активация панели управления:** Киньте кубик и уберите количество генокрадов из одной стопки сигналов, равное выпавшему значению. Если выпал 0, десантник погибает.

## **Локация Locomotivus (транспортёр)**

**Активация панели управления:** Данный десантник должен немедленно поменяться позициями с любым другим десантником из построения. После этого вы можете поменять их направление (повернуть).

## **Локация Diseased Arbour (зараженная местность)**

**Вход:** Породите 1 патриарха на позиции зоны «Разносчик спор». Затем породите 1 адреналинового генокрада на позиции зоны «Дверь».

## **Локация Crew Reclamation Facility (отсек регенерации экипажа)**

**Активация панели управления:** Убейте 1 генокрада в каждом рое, который содержит 3 или более генокрадов.

## **Локация Tenbro Maze (тёмный лабиринт)**

**Вход:** Поменяйте местами десантников верхней и нижней позиций. После этого поменяйте направление (поверните) всех остальных Десантников в построении.

## **Локация Librarium Vault (хранилище Либрариума)**

**Вход:** Породите 1 адреналинового генокрада на каждой позиции зоны. Затем текущий игрок помещает зону «Артефакт» на любую позицию. Кладите фишку поддержки на карту Либрариума каждый раз, когда погибает генокрад. Когда на этой карте лежит 10 фишек поддержки – десантники побеждают.

## **Локация Machine Spirit Core (ядро духа машины)**

**Активация панели управления:** Поместите 1 фишку поддержки на эту карту. Десантники побеждают, когда на этой карте 5 фишек поддержки. Активация зоны «Резервуар с прометием» снимает 1 фишку поддержки с этой карты.

#### **Адреналиновые генокрады:**

Не замешиваются в колоду генокрадов, появляются по требованию локации.

Когда рой с адреналиновым генокрадом атакует, и игрок выбрасывает 0:

- если десантник погибает, рой атакует снова после смыкания рядов;
- если десантник выживает, рой смещается согласно правилам смены позиции, и атакует снова.

При атаке роя с адреналиновым генокрадом игрок может убить первым адреналинового генокрада, даже если в рое есть другие генокрады.

#### **Поправка к русскому переводу правил:**

Поиск начинается, когда в конце фазы **в одной** из стопок сигналов не остаётся карт (не в обеих).