

Игрок \_\_\_\_\_  
 Имя персонажа Джошуа Карне  
 Концепция Городской житель, торговец  
 Описание Для получения высоких чинов в гильдии, нужно сделать нечто выдающееся, и именно затем Карне отправился в путешествие. Кто знает, что ему удастся найти, в итоге?



Изняны/Увечья  
Жадность (к)  
Кривые руки (м)  
Перестраховщик (м)

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
<u>Магия мира</u>	<u>Смекалка</u>	d 8	<u>20</u>
_____	_____	d _____	_____
_____	_____	d _____	_____
_____	_____	d _____	_____
_____	_____	d _____	_____

Черты/Силы  
Звание (2й ранг)  
Привлекательность  
Мист. дар: Магия мира (Смекалка.)  
Тренированные силы:  
Доспех  
Полиглот  
Стрела

<u>Ловкость</u> d4	<u>Смекалка</u> d8	<u>Характер</u> d8	<u>Сила</u> d4
<u>Драка</u> d4	<u>Внимание</u> d6	<u>Убеждение</u> d8	<u>Лазание</u> [ ]
<u>Метание</u> d4	<u>Взлом</u> d4	[ ]	[ ]
[ ]	<u>Азартные игры</u> d4	[ ]	[ ]
[ ]	<u>Расследование</u> d4	[ ]	[ ]
[ ]	<u>Уличное чутьё</u> d6	[ ]	<u>Выносливость</u> d6
[ ]	[ ]	[ ]	<u>Контроль силы</u> [ ]

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
<u>Кинжал</u>	-	-	<u>Сила+d4</u>	<u>0.5</u>	
<u>Праца</u>	-	<u>1</u>	<u>Сила+d4</u>	<u>0.5</u>	
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
<u>Кожаный доспех (броня +1)</u>	<u>7</u>	<u>7</u>	_____	_____	_____
<u>Верёвка (20 м.)</u>	_____	<u>7</u>	_____	_____	_____
<u>Зелье лечения</u>	_____	<u>0.2</u>	_____	_____	_____
<u>1 золотая монета</u>	_____	<u>0.02</u>	_____	_____	_____
<u>5 медных монет</u>	_____	<u>0.1</u>	_____	_____	_____
<u>Максимальный вес</u> _____	<u>Нагрузка</u> _____	<u>Штраф</u> _____	_____	_____	_____





5 | 8 Разум

Голова 10 | 7

7 Душа

Торс 6 | 7

Шаг 4

Руки 8 | 6

Харизма -2

Ноги 8 | 5

Очки опыта

Ранг

Ранения

Тип ранения 1

Тип ранения 2

Тип ранения 3

При смерти

1 2

Усталость

Игрок  
 Имя персонажа Вузильшурт Маховерт  
 Концепция Городской житель, Механик-полукровка  
 Описание Первый раз Вузильшурт сотряс вершины гор когда ему было 10. После второго раза (и обрушения склона одной из тех гор) ему запретили экспериментировать рядом с поселениями. Так что теперь он в поиске нового испытательного полигона.



Изняны/Увечья  
Плохое зрение (м)  
Заблуждение (к)  
Полукровка (м)

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
<u>Магия снов</u>	<u>Смекалка</u>	d 8	60
		d	
		d	
		d	
		d	

Черты/Силы  
Ловец Снов  
Механик  
 Мист. дар: Магия снов (Смекалка)  
 Тренированные силы:  
Нет

<u>Ловкость</u> d6	<u>Смекалка</u> d8	<u>Характер</u> d6	<u>Сила</u> d4
<u>Драка</u> d6	<u>Внимание</u> d6	<u>Убеждение</u> <input type="text"/>	<u>Лазание</u> d4
<u>Метание</u> d4	<u>Механика</u> d8	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<u>Взлом</u> d6	<u>Зн. Горное дело</u> d4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<u>Зельеваренье</u> d4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<u>Выносливость</u> d6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<u>Контроль силы</u> <input type="text"/>

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
<u>Боевой молот (мал.)</u>	-	-	<u>Сила+d4</u>	2	
<u>Метательный топор (x2)</u>	-	-	<u>Сила+d6</u>	1	

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
<u>Кожаный доспех (+1)</u>		7	<u>Очки</u>	0.1	
<u>Баклер</u>		3	<u>Набор инструментов</u>	2	
<u>5 медных монет</u>			<u>Отмычки</u>	0.5	
Максимальный вес <input type="text"/>			Нагрузка <input type="text"/>		Штраф <input type="text"/>





Игрок \_\_\_\_\_  
 Имя персонажа **Гратис Креланиас**  
 Концепция **Житель пустыни, следопыт полукровка**  
 Описание **Гратис, будучи отличным следопытом, исходил западные и восточные земли вдоль и поперёк. Со временем он понял что хочет испытать свои навыки за пределами родных мест. Это и подтолкнуло его к путешествиям.**



Изыяны/Увечья

**Верный друг (м)**

**Полукровка (м)**

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
<b>Магия тела</b>	<b>Ловкость</b>	<b>d 8</b>	<b>40</b>
		d	
		d	
		d	
		d	
		d	

Черты/Силы

**Быстрая реакция**

**Кочевник пустыни**

\_\_\_\_\_

**Мист. дар: Магия тела (Лов.)**

\_\_\_\_\_

**Тренированные силы:**

**Усилить/ослабить параметр**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

<b>Ловкость d10</b>	<b>Смекалка d6</b>	<b>Характер d4</b>	<b>Сила d4</b>
Драка <b>d10</b>	Внимание <b>d4</b>	Убеждение <input type="checkbox"/>	Лазание <input type="checkbox"/>
<b>Метание d10</b>	<b>Выживание d4</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<b>Выслеживание d4</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Выносливость d6</b>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Контроль силы <input type="checkbox"/>

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
<b>Быстрые дротики</b>	3/6/12	1	Ловк.+d6	3	3 штуки
<b>Быстрые кастеты</b>	—	—	Ловк.+d6	3	2 штуки

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
<b>Накидка (броня +1)</b>		3			
<b>Трутница</b>		—			
<b>Целебные травы</b>		0.3			
<b>Зелье лечения</b>		0.2			
<b>17 серебряных монет</b>		0.5			
Максимальный вес _____			Нагрузка _____		Штраф _____





**2 | 6** Разум

**10 | 8** Голова

**7** Душа

**6 | 8** Торс

**6** Шаг

**8 | 9** Руки

**-2** Харизма

**8 | 8** Ноги

Очки опыта

Ранг

**Ранения**

Тип ранения **1**

Тип ранения **2**

Тип ранения **3**

При смерти

**1** **2**

Усталость

Игрок \_\_\_\_\_  
 Имя персонажа Круг Большой Молот  
 Концепция Варвар ледяной пустыни  
 Описание Среди бескрайнего моря льдов мало земли на которой можно переждать лето, и за нее всегда идет война. Племя Круга проиграло в этой войне и Круг решил попытаться счастья на юге.



Изняны/Увечья

Неграмотность (к)

Дикий маг (к)

Верный друг (м)

Необученный маг (м)

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
<u>Магия тела</u>	<u>Ловкость</u>	d 8	20
		d	
		d	
		d	
		d	

Черты/Силы

Размер +1

Быстрая реакция

Житель ледяной пустыни

Мист. дар: Магия тела (Ловкость)

Тренированные силы: Нет

<u>Ловкость</u> d8	<u>Смекалка</u> d4	<u>Характер</u> d6	<u>Сила</u> d6
Драка d8	Внимание d6	Убеждение <input type="text"/>	Лазание d4
<u>Метание</u> d6	<u>Выживание</u> d4	<u>Запугивание</u> d6	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<u>Выслеживание</u> d4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<u>Выносливость</u> d6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Контроль силы <input type="text"/>

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
<u>Боевой молот</u>	-	-	Сила+d6	4	
<u>Метательный топор (x2)</u>	-	-	Сила+d6	1	

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
<u>Доспех из шкур (+1)</u>		10			
<u>Факел (2 шт.)</u>		0.5			
<u>Бутыль вина</u>		0.7			
<u>Жареное мясо</u>		1			
<u>30 медных монет</u>		0.2			
Максимальный вес _____			Нагрузка _____		Штраф _____



**Голова** 9 | 8

**Торс** 5 | 8

**Руки** 7 | 8

**Ноги** 7 | 9

**Очки опыта**

**Ранг**

**2 | 6** Разум

**7** Душа

**6** Шаг

**Харизма -2/-6**

**Ранения**

Тип ранения **1**

Тип ранения **2**

Тип ранения **3**

При смерти

**1** **2**

Усталость

Игрок \_\_\_\_\_  
 Имя персонажа Ррогк Крогак  
 Концепция Пират Песчаного моря, моряк полукровка  
 Описание Работа грузчиком Ррогка не прельщала, и он пошёл в пираты. Наняться к капитану было непросто, но Ррогк справился и теперь мечтает о собственном корабле.



Изняны/Увечья

Жажда крови (к)

Полукровка (м)

Верный друг (м)

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
<u>Магия крови</u>	<u>Сила</u>	d 8	60
		d	
		d	
		d	
		d	

Черты/Силы

Мореход

Пункты силы

Мист. дар: Магия крови (Сила)

Тренированные силы:

Усилить/ослабить параметр

Сокрушение

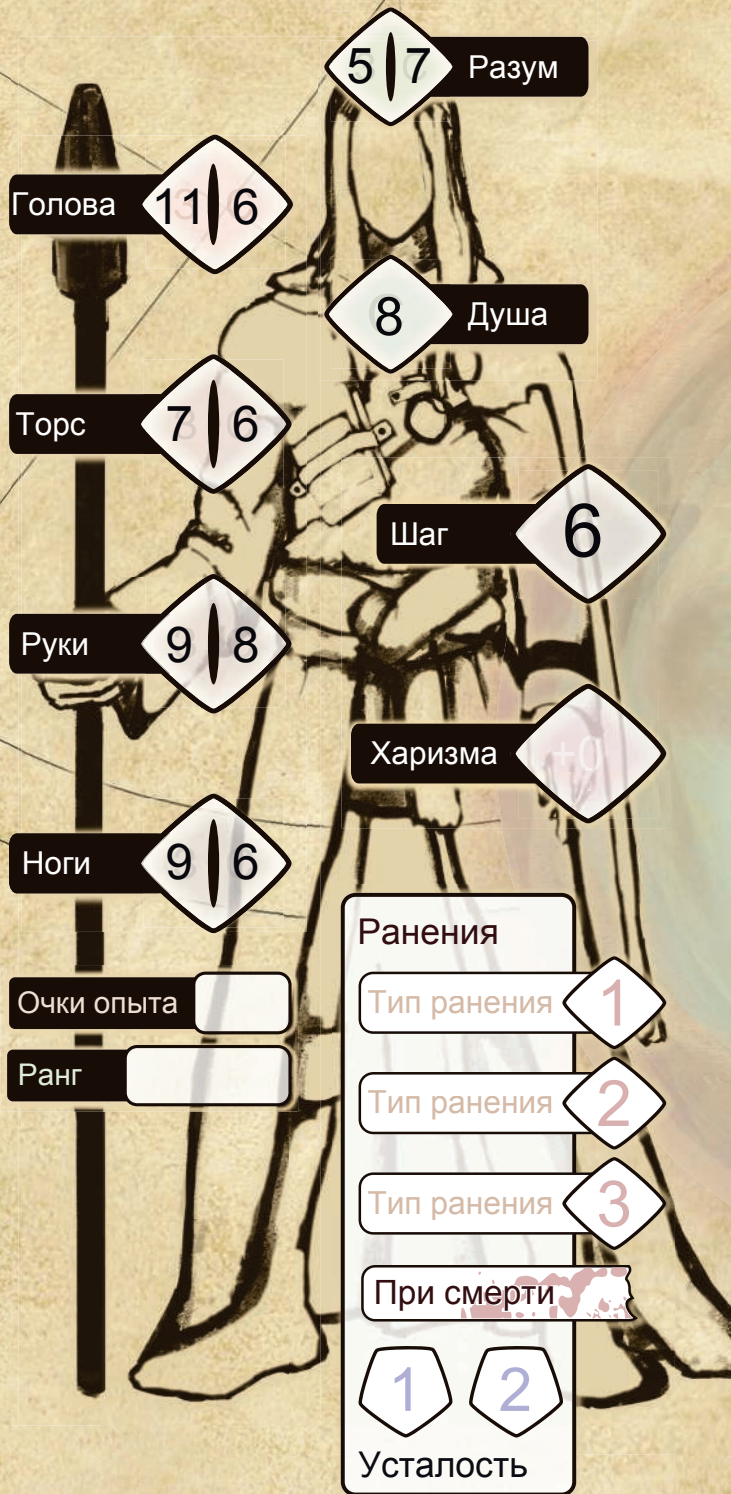
Ужас

<b>Ловкость</b> d6	<b>Смекалка</b> d4	<b>Характер</b> d6	<b>Сила</b> d8
Драка d6	Внимание d4	Убеждение d4	Лазание d6
<input type="checkbox"/>	<u>Судовождение</u> d6	<u>Запугивание</u> d6	<u>Плавание</u> d6
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>Выносливость</b> d6
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Контроль силы <input type="checkbox"/>

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
<u>Боевой топор</u>	-	-	Сила+d8	4	
<u>Длинный меч</u>	-	-	Сила+d8	4	

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
<u>Кожаный доспех (броня +1)</u>	7				
<u>30 медных монет</u>		0.2			
<u>2 серебряных монеты</u>		0.1			
Максимальный вес			Нагрузка		Штраф





Голова 11 | 6

5 | 7 Разум

8 Душа

Торс 7 | 6

Шаг 6

Руки 9 | 8

Харизма +0

Ноги 9 | 6

Ранения  
Тип ранения 1

Тип ранения 2

Тип ранения 3

При смерти  
1 2  
Усталость

Очки опыта

Ранг

Игрок \_\_\_\_\_  
 Имя персонажа Торил Улвал  
 Концепция Городской житель, жрец Париса  
 Описание Долгие годы Торил защищал Фанельский тракт от обитателей мёртвых земель и помогал летописцам монастыря Париса. Но теперь монастырская библиотека мала для него. Настало время паломничества к новым источникам знаний.



Изыяны/Увечья  
 Кодекс чести (к)  
 Клятва (м)  
 Верный друг (м)

Источник мист. дара	Характеристика	Навык	Пункты силы (всего/ост.)
Магия богов	Характер	d 8	30
		d	
		d	
		d	
		d	

Черты/Силы  
 Звание (2й ранг)  
 Именное оружие (скимитар)  
 Мист. дар: Магия богов (Характер)  
 Тренированные силы:  
 Исцеление  
 Сокрушение

Ловкость d8	Смекалка d6	Характер d8	Сила d4
Драка d8	Внимание	Убеждение d8	Лазание
	Лечение d6	Запугивание d4	
	Зн. География d6		
	Зн. История d4		
			Выносливость d4
			Контроль силы

Оружие	Дист.	Ск.	Урон	Вес	Заметки
Скимитар	-	-	Сила+d8 4		

Снаряжение	Цена	Вес	Снаряжение	Цена	Вес
Кольчуга (броня +2)		12			
Средний щит		6			
5 серебряных монет		0.2			
Максимальный вес			Нагрузка		Штраф