



ДЛЯ ЧЕГО ИГРАТЬ В «EGOLOVE»?

Это отличная возможность в весёлой и увлекательной форме получше узнать своих друзей и любимых.

СОСТАВ ИГРЫ

Игровое поле



5 жетонов сердечек пяти разных цветов



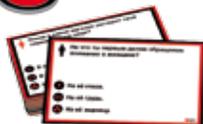
5 двусторонних жетонов ставок



15 жетонов ответов



110 двусторонних карточек с вопросами



Правила игры

ПОДГОТОВКА

Разместите игровое поле в центре стола так, чтобы все игроки могли до него дотянуться.

Положите поблизости колоду с карточками вопросов, предварительно перетасовав её.

Раздайте каждому игроку по 3 жетона ответов (с символами ●, ●● и ●●●), 1 жетон ставки и 1 жетон сердечка. Если игроков меньше пяти, лишние жетоны уберите в коробку.

Поставьте ваши жетоны сердечек на стартовое деление (обведено белым) игрового поля. Первый ход делает игрок, который первым прочёл правила игры.

ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок берёт из колоды одну карточку и вслух зачитывает вопрос. Затем с помощью жетона ответа тайно выбирает наиболее подходящий для себя ответ. Соперники делают ставки, какой ответ дал игрок. Жетоны ставок и ответа вскрываются, и в зависимости от того, кто из игроков угадал выбранный вариант ответа, жетоны сердечек движутся по игровому полю вперёд или назад. После этого ход передаётся соседу слева.

1. Вопрос

В начале хода возьмите из колоды верхнюю карточку.

В зависимости от символа в углу карточки вопросы бывают:



Общие. Вслух зачитайте текст вопроса и 3 варианта ответа с верхней стороны карточки.



Мужские и женские. Вслух зачитайте текст вопроса и 3 варианта ответа с той стороны карточки, которая соответствует вашему полу.

2. Ответ

На карточке вопроса рядом с каждым вариантом ответа стоит символ с одной, двумя или тремя точками. Не сообщая остальным игрокам о своём выборе, возьмите жетон с количеством точек, соответствующим вашему варианту ответа, и положите его перед собой лицевой стороной вниз.

Примечание: если вы не хотите отвечать на вопрос, просто передвиньте свой жетон сердечка по полю на 2 деления назад. Ход тут же завершается и передаётся игроку слева от вас.

3. Ставки

Теперь остальные игроки должны угадать, какой вариант ответа вы выбрали. Для этого каждый из них берёт жетон ответа с количеством точек, соответствующим варианту ответа, который, по их мнению, вы выбрали, и кладёт его перед собой лицевой стороной вниз.

Важно: игроки должны выбирать жетон ответа тайно, чтобы не повлиять на решения друг друга.

Затем каждый игрок кладёт на свой жетон ответа жетон ставки. В зависимости от того, насколько он уверен в своём выборе, он кладёт его стороной с одним сердечком вверх (если не очень уверен) или стороной с двумя сердечками вверх (если полностью уверен).

4. Раскрытие

После того как все игроки выложили жетоны ответов и сделали ставки, вы переворачиваете свой жетон ответа и озвучиваете свой вариант ответа.



Игроки, которые *не угадали* ваш вариант ответа, перемещают свои жетоны сердечек по полю на 1 или 2 деления **назад** (против часовой стрелки) — в зависимости от того, сколько сердечек было на их жетоне ставки.



Игроки, которые *угадали* ваш вариант ответа, перемещают свои жетоны сердечек по полю на 1 или 2 деления **вперёд** (по часовой стрелке) — в зависимости от того, сколько сердечек было на их жетоне ставки.



За каждого игрока, который угадал ваш вариант ответа, вы перемещаете свой жетон сердечка по полю на 1 деление вперёд.



После этого ваш ход завершается и ходит игрок слева от вас.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, чья фишка первой сделает полный круг по полю (по часовой стрелке) и вернётся на стартовое деление, побеждает в игре.

Если одновременно к финишу придут несколько игроков, побеждает тот, чья фишка закончила движение дальше от стартового деления. Если и в этом случае ничья, претенденты делят победу.



© 2014 HUCHI & friends
© Game InVentors ApS 2014

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководитель редакции: Владимир Сергеев

Перевод и редакция: Наталья и Сергей
Серебрянские

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова
Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Перасов
(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.



Играть интересно