

# ФАНТЫ

## «Горячие эксперименты»

Это настоящая постельная игра, с ней вы «стряхнете пыль» с вашей любви.

Главное — забудьте про дурацкие «прилично-неприлично».

Примите душ, накиньте на голое тело халаты и начинайте.

Вино, свечи, романтическая музыка и отсутствие посторонних настоятельно рекомендуются. Пробуйте новое, не смущайтесь, экспериментируйте. Если что-то пойдет не так, спишете все на игру.

Отказавшийся выполнить задание приносит партнеру кофе в постель на следующее утро.

Игру можно полноценно проводить и без дополнительных реквизитов. Для желающих же вкусить все прелести обновленной любви, список рекомендуемых реквизитов следующий:

- жидкий шоколад (мед, джем или сливки)
- перышко или меховая кисточка
- шнурок или ленточка
- повязка на глаза и веревки
- виброяйцо
- минивибратор на палец или обычный вибратор
- клиторально-вагинальный вибратор
- клиторально-вагинальный вибратор «бабочка»
- разные фаллоимитаторы
- фаллоимитатор из материала «живая кожа»
- двойной анально-вагинальный фаллоимитатор
- анальная пробка и анальные вибропробки
- анальная цепочка
- виброкольцо
- эректильное кольцо
- эректильное кольцо с дополнительным анальным стимулятором
- помпа для члена
- мужской strapon, имитирующий наличие второго члена
- мужской strapon, увеличивающий размеры члена
- секс-кукла или искусственное влагалище
- секс-машина
- садомазо атрибутика
- интимная смазка (лубрикант)
- лубрикант на силиконовой основе и оральная смазка
- презервативы
- крем-пролонгатор для члена

Ведь в настоящей любви только цветочками не обойтись! Если хотите, чтобы она была долгой.

Если у вас нет чего-нибудь из указанного, или вас смущает задание фанты, просто отложите его в сторону и продолжайте игру.



# ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Игра заключается в выполнении заданий, написанных на карточках-фантах, при этом роли определяются жеребьевкой. Она имеет четыре уровня — белый, желтый, розовый и красный, что определено цветом фантов. Чем темнее фант, тем «горячее» задание.

2. Рекомендуется начинать игру с белых фантов, сформировав из них первоначальную колоду.

3. Перед вытаскиванием из колоды фанта каждый раз проводится жеребьевка, определяющая фантующего.

4. Жеребьевка заключается в том, что проводящий ее игрок кладет в одну из ладоней фишку, а партнер угадывает, где она. Тот, кому достанется фишка, выступает следующим фантующим.

5. После завершения жеребьевки фантующий наугад вытягивает из колоды и зачитывает очередной разыгрываемый фант. При этом фанты располагаются «рубашкой» вверх, чтобы не видеть заданий.

6. Вы выполняете задание фанта.

7. Разыгранный фант откладывается в сторону и, не глядя, заменяется в колоде на фант следующего уровня. Можно ускорить «нагрев» игры, каждый раз заменяя две карточки на две, три на три...

8. Начинается новая жеребьевка, и разыгрывается следующий фант.

9. Как только при розыгрыше очередного фанта попадаетесь фант более темного уровня, игра переходит на этот уровень, и вы заменяете все карточки в колоде на более темные.

«Веселых и увлекательных вам игр!»



Версия этой игры  
для телефонов и планшетов –  
[www.fantygames.com](http://www.fantygames.com)