

Купи слона!

Правила игры

Содержание:

1. Компоненты
2. Цель игры
3. Общие правила игры
4. Специальные карты
5. Особые карты



1. Компоненты

Всего в колоде 60 карт:

- 4 карты каждого из 11 животных (всего 44)
- 3 специальные карты «Невидимка!»
- 3 специальные карты «Маловато будет!»
- 3 специальные карты «Верю!»
- 3 специальные карты «Торнадо!»
- 3 особые карты «Существо»
- 1 особая карта «Слон»

2. Цель игры

Купи слона – это карточная игра для 3-6 человек, похожая по правилам на известную игру «Верю – Не верю». Цель игры – избавиться от всех карт раньше остальных. Есть два варианта игры:

Быстрая игра. Выигрывает тот, кто раньше всех избавится от всех карт. Этот вариант игры обычно занимает меньше времени, чем второй.

Стандартная игра. Рекомендуемый формат игры. Проигрывает тот, кто остается последний с картами на руках. То есть остается со слоном.

3. Общие правила игры

Тщательно перетасуйте колоду и раздайте все карты поровну между игроками.

В любой момент игры, если у игрока на руках оказалось 4 одинаковых карты животных, он обязан в открытую сбросить их. Сброшенные карты не переворачиваются рубашкой вверх и всегда видны всем игрокам.

Определите первого игрока любым удобным способом. Ход всегда переходит по часовой стрелке.

Первый игрок кладет на стол от 1 до 5 любых карт рубашкой вверх и заявляет одно из животных. Можно класть любые карты, но заявлять какую-либо из особых или специальных карт нельзя.

Например: Игрок кладет любые 4 карты и заявляет, что положил четырех котов. Ход переходит к следующему игроку и тот должен принять решение - сказать «верю» или «не верю».

Верю – сказавший «Верю» игрок докладывает на стол от 1 до 5 карт рубашкой вверх и заявляет то же самое животное. После этого ход переходит к следующему игроку.

Например: Поверх уже имеющихся 4 карт (котов) игрок сказавший «Верю» кладет любые 2 карты и заявляет, что положил еще двух котов.

Не верю – сказавший «Не верю» игрок открывает одну любую карту, положенную на стол предыдущим игроком.

- Если на карте заявленное животное – открывший карту игрок забирает все карты со стола.
- Если на карте не заявленное животное – все карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.

После того, как игрок по какой-либо причине забирает карты со стола, наступает ход игрока, следующего по часовой стрелке.

Например: Игрок сказал «Не верю» и заставил предыдущего игрока забрать все карты со стола. После этого он начинает новый ход – кладет от 1 до 5 карт на стол и заявляет животное.

Если игрок выкладывает свои последние карты или карту, следующий игрок может принять только решение «Не верю».

Важно! Игрок, собравший 4 одинаковых карты животных (кроме специальных карт и особых карт), может сбросить эти карты. Они выходят из игры.



4. Специальные карты

Все специальные карты играют в свой ход до принятия решения и если есть карты на столе. Сыгранные специальные карты сбрасываются. Игрок может сыграть только одну специальную карту за ход.

Если на начало хода игрока на столе нет карт, а на руках у этого игрока только одна карта и она специальная, он может сбросить эту карту.

После этого ход переходит к следующему игроку.



Невидимка!

Игрок пропускает ход, не принимает решения, ход переходит к следующему игроку.

Маловато будет!

Каждый игрок, включая сыгравшего карту, кладет рубашкой вверх любую карту (если есть хотя бы одна) под низ стопки карт на столе. После этого сыгравший карту игрок должен принять решение.



Верю!

Игрок открывает одну карту из положенных на стол предыдущим игроком.

- Если на карте заявленное животное, карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.
- Если на карте **не** заявленное животное, карты со стола забирает игрок сыгравший «Верю!».



Торнадо!

Каждый игрок, кроме сыгравшего карту, выкладывает перед собой в закрытую любую карту (если есть хотя бы одна). Сыгравший «Торнадо!» игрок открывает любую из этих карт.

- Если на карте заявленное ранее животное, все карты со стола забирает игрок сыгравший «Торнадо!».
- Если на карте не заявленное животное, все карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.



5. Особые карты

Существо

Если игрок открыл карту, и это оказалась карта «Существо», то положивший «Существо» игрок решает, каким животным ее считать. После этого карта «Существо» сбрасывается.



Слон

Если на начало хода игрока на столе нет карт, а на руке у этого игрока только карта «Слон», он автоматически проиграл. Купил слона.

