

❖❖ МОРЕ ПО КОЛЕНУ ❖❖

Дополнение к игре

«ЗА БОРТОМ!»

Карты набора «Море по колену» могут использоваться точно так же, как карты основного издания или других дополнений. Чтобы начать игру, замешайте новые карты навигации в колоду навигации, а новые карты припасов, соответственно, в колоду припасов. Новый персонаж мадам Вонг начинает между Боцманом и Черпаком.

ВЫПЬЕМ?

Ты м-меня уважаешь?

Мадам Вонг.

Особый навык мадам Вонг позволяет ей каждый раз, когда на борту кто-то пьёт, выбрать получить или не получить такой

же эффект от этого действия. Когда мадам Вонг пьёт с кем-то на пару, это не отменяет пользу, получаемую самим персонажем.

Открытая карта навигации показала, что Сноб и Мадам Вонг испытывают жажду. Сноб достаёт воду и использует её. Мадам Вонг может выпить с ним на пару и утолить свою жажду тоже. Таким образом, на нужды двух персонажей будет потрачена только одна карта воды.

ОГНЕННАЯ ВОДА

Мадемуазель, разрешите вас угостить?

Сноб.

Ха! Третьим будешь?

Мадам Вонг.

Если у вашего персонажа в руках есть фляжка с огненной водой, вы можете отпить из фляжки и

увеличить силу на 3 до конца хода. Из-за этого в конце хода вы будете испытывать дополнительную жажду.

Помните, что:

- Карта «Огненная вода» НЕ тратится при использовании (карта остаётся у вас);
- Больше одного раза за ход пить нельзя;
- Как и любые другие карты припасов, огненная вода может быть передана другому персонажу, отнята в результате драки, потеряна при падении за борт или украдена (пока закрыта).



КТО ТАКАЯ МАДАМ ВОНГ?

Мадам Вонг — по легенде, одна из самых известных женщин-пиратов двадцатого века, королева пиратов, сколотившая крупную банду в Юго-Восточной Азии. Известно, что она очень любила азартные игры и до начала пиратской карьеры работала танцовщицей.

КАК МАДАМ ВОНГ СТАЛА ГЛAVОЙ БАНДЫ

Когда известный пират, муж мадам Вонг, погиб, к ней пришло два человека. Мужчины предложили ей выбрать «наследника», то есть продолжателя дела главаря. Мадам Вонг затруднялась с выбором, но, по счастливой случайности, у неё было два пистолета. Она выстрелила из обоих — и тем самым завоевала авторитет человека, способного весьма эффективно решать различные вопросы.

КАК МАДАМ ВОНГ ЗАРАБАТЫВАЛА

После нескольких успешных нападений, мадам Вонг стала рассылать капитанам судов письма с угрозами. Предлагалось либо заплатить за «защиту», либо быть атакованными пиратами. Одна судоходная компания не согласилась платить 150 тысяч долларов за «защиту» и была полностью разорена после ряда нападений на суда.

РЕАЛЬНАЯ МАДАМ ВОНГ

Считается, что настоящее имя мадам Вонг — Шан, родилась она в 1920 году в КНР. Говорят, её несколько раз видели в барах от Шанхая до Персидского залива. Жива ли мадам Вонг сейчас или погибла после серьёзного удара, который нанёс её банде Интерпол в 70-х, неизвестно. В 1986 году в СССР вышел фильм «Тайны мадам Вонг», кроме того, эта женщина благодаря нападениям на американские военные конвои часто становилась героиней газетных публикаций, в том числе и отечественных.



Дополнения к игре «За бортом!» сочетаются друг с другом: вы можете играть всемером или восьмером, а также использовать все специальные карты наборов вместе. Если вы хотите вернуться к оригинальной версии игры, достаточно просто убрать карты дополнения из колоды.

© Jeff Siadek, 2008
Art: Stephen K. Ratter
Art Direction: Fred Davis

Русская локализация:
© ООО «ИМПЕРИЯ», 2010

Над игрой работали:
Д. Кибкало, Т. Фисейский,
С. Абдульманов

Выпущено компанией
«Магеллан».



❖❖ ЛЮДОЕДСТВО ❖❖

Дополнение к игре

«ЗА БОРТОМ!»

Карты набора «Людоедство» могут использоваться точно так же, как карты основного издания и других дополнений. Чтобы начать игру, замешайте новые карты навигации в колоду навигации, а новые карты припасов, соответственно, в колоду припасов. Доктор Хартер — новый персонаж, который начинает на банке между Шкетом и Черпаком.

МЕДИЦИНА

Вскрытие показало, что причиной смерти стало вскрытие.

Доктор Хартер.

Особый навык доктора Хартера — это использование аптечки без сброса

карты. Если доктор Хартер получит аптечку, он сможет лечить кого угодно каждый ход, пока она находится у него в руках.

Не забывайте, что если доктор Хартер передаст свою аптечку кому-либо для использования, она также будет сброшена. Кроме того, если доктор Хартер упадёт в воду с аптечкой в руках, она утонет.

КРОВОЖАДНЫЕ АКУЛЫ

Есть больные, которым нельзя помочь, но нет таких, которым нельзя навредить.

Доктор Хартер.

Если ваш персонаж мёртв и его тело оказалось за бортом, вы продолжаете игру в качестве злого духа в подчинении Дэви Джонса, преследующего лодку. Во время разыгрывания карты навигации вы можете призвать кровожадных акул, которые нанесут дополнительную рану всем тем, кто упал в воду.

К примеру, если Миледи и доктор Хартер упали за борт и утонули, Сноб погиб на лодке и его тело было выброшено за борт, а у Шкета есть приманка для акул, то выпавшие за борт могут получить максимум 3 раны от духов, призывающих акул, ещё одну за само падение и дополнительную рану, если Шкет решит использовать приманку или просто упадёт с ней в воду.

В начале игры договоритесь, будете ли вы играть по данному варианту правил.

КОРОТКАЯ ИГРА

Где гной — там вскрой!

Доктор Хартер.

Если вы хотите сыграть короткую игру, то начните с одной открытой птицей и одной раной у каждого.

СОВЕТЫ ПО СТРАТЕГИИ

*Хорошо привязанный пациент
не нуждается в анестезии.*

Доктор Хартер.

- **Важно контролировать не только ящик с припасами, но и руль.** Если вы не можете сами встать на руль, убедитесь, что там дружественный вам персонаж.
- **Не слишком часто помогайте своему другу и не делайте это слишком рано.** Помните, что друг вам нравится, но остаться живым важнее — поэтому убедитесь, что вы не получите рану просто так, а сможете достичь чего-то полезного. Помните, что очень часто, когда вы вступаете в драке за друга, ваш враг сразу же принимает противоположную сторону.
- **Не допускайте чужой победы.** Если вы

уже готовы увидеть последнюю птицу, а на борту находится персонаж с дюжиной карт припасов, скорее всего именно он станет победителем. Помните, что если вы выжили — это хорошо, но это не победа.

- **Гребите с умом.** Лучше не грести если у вас мало воды или если вы (или ваш друг) не сидите на руле.
- **Не забывайте забирать вещи покойников.** Им они уже не пригодятся, а остальным помогут выжить.
- **Уговорите своего врага подраться с кем-нибудь и скажите, что выступите на его стороне.** Когда начнётся драка, просто спокойно наслаждайтесь видом на море.

Дополнения к игре «За бортом!» сочетаются друг с другом: вы можете играть всемером или ввосьмером, а также использовать все специальные карты наборов вместе. Если вы хотите вернуться к оригинальной версии игры, достаточно просто убрать карты дополнения из колоды.

© 2010 Jeff Siadek
Art: Stephen K. Ratter
Art Direction: Fred Davis

Русская локализация:
© ООО «ИМПЕРИЯ», 2010

Над игрой работали: Д. Кибкало,
Т. Фисейский, С. Абдульманов

Выпущено компанией
«Магеллан».

