

Особенности – Кельты

Специальные особенности требуют для их применения отдельного приказа и не могут быть использованы Атакующим в самый первый ход битвы.



Исцеление. Отдайте приказ этому Отряду, чтобы снять 1 жетон Ранения с любого другого дружественного Отряда. Снятый жетон Приказа сразу же становится доступным для использования.



Воодушевление. Когда Вы отдаете одному из ваших Отрядов приказ «Атаковать», «Продолжать Бой» или «Обстреливать», Вы также можете отдать приказ этому Отряду, чтобы бросить 1 дополнительный кубик в Бой или при Обстреле.



Рассеять. Когда этот Отряд наносит урон вражескому Отряду (в Бой или при Обстреле), но не уничтожает его – противник должен отложить в сторону один из еще не использованных им жетонов Приказов (если таковой есть), как будто он его уже использовал.



+ x в Бою. Участвуя в Бою, этот Отряд бросает x дополнительных кубиков.



Быстрый. Этому Отряду можно отдать приказ в фазе действия, даже если он был Передислоцирован в первой фазе хода.



Ярость. Участвуя в Бою, этот Отряд бросает 1 дополнительный кубик за каждый лежащий на нем жетон Приказа (но не Ранения).



Стремительность. Когда этот Отряд получает приказ «Атаковать», в Бою он бросает 2 дополнительных кубика вместо 1.



Сокрушить. Когда этот Отряд получает приказ «Атаковать» и полностью уничтожает Отряд противника, он обязан немедленно (на этом же ходу) атаковать любой другой доступный для атаки Отряд противника, не затрачивая на это жетон Приказа.



Реакция. Чтобы отдать приказ этому Отряду нужно затратить столько же жетонов Приказов, сколько уже лежит на нем (вместо того, чтобы затрать на 1 жетон больше); первый приказ стоит 1 жетон Приказа.



+ x при Обстреле. При Обстреле этот Отряд бросает x дополнительных кубиков.



+ x Ранений. Если этот Отряд нанес в Бою хотя бы 1 Ранение Отряду противника, то Отряд противника получает еще x дополнительных Ранений.

Особенности – Римляне

Специальные особенности требуют для их применения отдельного приказа и не могут быть использованы Атакующим в самый первый ход битвы.



Двойной Приказ. Отдайте приказ этому Отряду, чтобы сразу же (на этом же ходу) отдать приказ двум другим Отрядам, используя, как обычно, жетоны Приказов. Приказы выполняются по очереди – один после другого.



Воодушевление. Когда Вы отдаете одному из ваших Отрядов приказ «Атаковать», «Продолжать Бой» или «Обстреливать», Вы также можете отдать приказ этому Отряду, чтобы бросить 1 дополнительный кубик в Бою или при Обстреле.



+ x в Бою. Участвуя в Бою, этот Отряд бросает x дополнительных кубиков.



Стремительность. Когда этот Отряд получает приказ «Атаковать», в Бою он бросает 2 дополнительных кубика вместо 1.



Лидер. Если этот Отряд представлен на поле боя, у игрока-римлянина в распоряжении находится 1 дополнительный жетон Приказа. Когда этот Отряд уничтожается, из игры убирается и жетон Приказа.



Дальняя Атака. Этот отряд может начать Обстрел, даже находясь в Тылу Сектора. Эта особенность не может быть использована для «Встречного Обстрела» только что атаковавшего Отряда.



Реакция. Чтобы отдать приказ этому Отряду нужно затратить столько же жетонов Приказов, сколько уже лежит на нем (вместо того, чтобы затрать на 1 жетон больше); первый приказ стоит 1 жетон Приказа.



+ x при Обстреле. При Обстреле этот Отряд бросает x дополнительных кубиков.



Медленный. Этот отряд не может быть Передислоцирован.



Обстрел по широкой дуге. Этот отряд может обстреливать Отряды противника, находящиеся на Фронте или участвующие в Бою в соседнем Секторе.



+ x Ранений. Если этот Отряд нанес в Бою хотя бы 1 Ранение Отряду противника, то Отряд противника получает еще x дополнительных Ранений.