

Основные тактические приемы игры:

- В начале игры постарайтесь быстрее продвинуть свои элементы в центр доски – это позволит вам иметь больше свободного пространства для последующих ходов.
- Самые крупные элементы лучше размещать на поле первыми. В середине игры останется довольно мало места для их размещения. Не забывайте, что штрафные очки начисляются исходя из количества клеток на оставшихся элементах, а не количества самих элементов.
- Важно расставлять элементы таким образом, чтобы они образовали подобие дерева с разветвленной кроной. Чем больше углов, тем больше возможностей для следующего хода.
- Не следует забывать, что лучшая защита – это нападение. Найдите лазейку в ряде элементов вашего оппонента, и, используя особенности формы имеющихся у вас элементов, прорывайтесь в зону противника. Это откроет для вас новые территории и возможность для последующих ходов.
- При игре вдвоем всеми элементами (по 2 цвета у каждого игрока), постарайтесь заблокировать один из цветов вашего оппонента, используя два своих.
- Будьте терпеливым, иногда нужно дождаться, пока оппонент сделает нужный вам ход и откроет хорошую возможность для вашего собственного хода или даже для блокировки соперника. Помните, что оппонент может контратаковать вашу позицию, и превратить ваши построения в бесполезный набор элементов.
- В ходе игры вы, возможно, заметите, что на игровом поле есть места, где только вы можете разместить свой элемент. Держите эту информацию в памяти, но сконцентрируйтесь на других частях доски, вы всегда сможете разместить элемент в таких «защищённых» областях в конце игры.
- Для успешной игры вам следует помнить не только свои элементы, но и остающиеся элементы ваших оппонентов. Некоторые пустые участки игрового поля соперники просто не смогут использовать, если они не имеют подходящих элементов.
- Самые маленькие элементы – ваше главное оружие. В ходе игры именно они могут оказаться полезными для захвата стратегических точек. Вместе с тем, не нужно забывать, что таких элементов меньше, и к их использованию нужно подходить с особым вниманием. Кроме того, нельзя забывать, что элемент из одной клетки, размещенный на доске в последнюю очередь, принесет вам бонусные очки.

Варианты игры:

Вариант №1 «Командная игра»

4 игрока разделяются на две команды: 1 команда – синие, красные. 2 команда – желтые, зеленые. Очки соратников суммируются.

Вариант №2 «Форсаж»

Два соперника играют двумя цветами каждый.

Вариант №3 «Третий не лишний»

Один из игроков использует два цвета, либо элементы 4-го цвета размещаются на игровом поле в хаотичном порядке.