

## Уточнения эффектов карт



**Персонажи со значком молнии**  
Активация сразу после розыгрыша



**Попрошайка.** Соперники сами выбирают, работников какого цвета вам отдать.



**Ростовщик.** Каждому игроку можно отдать не больше 1 гульдена. Самому себе дать 1 гульден (и получить 1 очко) нельзя. Если у вас достаточно денег, чтобы раздать каждому сопернику по 1 гульдену, вы обязаны это сделать. Если у вас недостаточно денег, вы сами выбираете игроков, которые получат ваши монеты в 1 гульден.



**Смутьян.** Соперники сами выбирают, какие жетоны сбросить, однако помните, что в застройке секций канала не может быть разрывов. Если игрок убирает жетон с 5-й клетки секции канала, то не возвращает в запас полученный ранее жетон статуи, а если впоследствии вновь застраивает 5-ю клетку, то не получает ещё одну статую. Если игрок не застроил ни одной клетки канала, то не сбрасывает никаких жетонов.



**Тюремщик.** Сыграв тюремщика, подсчитайте, сколько персонажей находится в вашей игровой области (включая тюремщика) — именно столько маркеров угроз вы можете сбросить из вашей игровой области. Вы сами выбираете, какие маркеры сбросить: их цвет может не совпадать с цветом персонажей. Если у вас меньше маркеров угроз, чем персонажей в игровой области, сбрасывайте все маркеры.



**Персонажи со значком работника**  
Активация во время действий



**Акробат.** Активировав акробата, можете выложить 1 жетон канала. Это не будет считаться действием, и вам не нужно будет тратить карту соответствующего цвета. Эффект акробата можно сочетать с эффектом колодезного мастера (см. стр. 2).

**Бард.** См. описание акробата.

**Винодел.** См. описание углежога.

**Герольд.** См. описание кучера.

**Гонец.** См. описание кучера.

**Комедиант.** См. описание акробата.

**Конюх.** См. описание кучера.



**Кучер.** Активировав кучера, можете сыграть ещё 1 карту на текущем ходу и, следовательно, выполнить ещё 1 действие. Если у вас имеется несколько персонажей с этой способностью (герольд, гонец и т. д.), вы можете оказаться в ситуации, когда в ваш ход у вас вообще не окажется карт на руке. В этом случае вы не сможете играть карты и выполнять их действия, но по-прежнему сможете активировать эффекты персонажей в вашей игровой области.

**Мельник.** См. описание углежога.

**Менестрель.** См. описание акробата.

**Писарь.** См. описание кучера.



**Весовщик.** Активировав весовщика, получите по 2 очка за каждую вашу секцию канала, на которой выложены все 5 жетонов канала. Каждому игроку доступны 2 секции канала.

**Сапожник.** См. описание углежога.



**Седельник.** Активировав седельника, подсчитайте, сколько различных сословий находится в вашей игровой области (люди искусства, ремесленники, учёные и т. д.). Если у вас несколько представителей одного сословия (например, 2 артиста), то это сословие учитывается только один раз. Вы получаете по 1 гульдену за каждое сословие, представленное в вашей игровой области хотя бы 1 персонажем.

**Строитель.** См. описание углежога.

**Танцовщица.** См. описание акробата.



**Углежог.** Активировав углежога, можете вернуть любое число работников из вашей игровой области в запас и взять оттуда столько же новых работников. Вы сами выбираете цвет каждого работника.



**Персонажи со значком бесконечности**  
Активация во время действий



**Дозорный.** Вы не можете активировать дозорного, если в вашей игровой области нет маркеров угроз соответствующего цвета. Эффект дозорного может сочетаться с эффектом персонажа, позволяющего застраивать клетки канала (акробат, привратник и т. д.).



**Изобретатель.** При желании можете игнорировать эффект карты и по-прежнему пополнять руку до 5 карт.



**Колодезный мастер.** Колодезный мастер может быть активирован самостоятельно или в сочетании с акробатом, бардом, комедиантом, танцовщицей или менестрелем (см. стр. 1). *Пример комбинации колодезного мастера и акробата: вы тратите красного работника и активируете акробата. Он позволяет застроить клетку канала без розыгрыша карты, но за двойную цену. Если у вас есть колодезный мастер, то вы не платите ни гильдена.*



**Лепщик.** Вы можете сбросить маркер угрозы (и получить очко), только если он совпадает по цвету с сыгранной картой. Эффект лепщика может сочетаться с эффектом архитектора.



**Нотариус.** Каждый раз, когда в фазе 2 вы решаете увеличить репутацию на 1, нотариус позволяет платить за это на 2 гильдена меньше (но не меньше 0). Если увеличить репутацию нельзя (на кубиках не выпало ни 1, ни 2), то вы не сможете увеличить репутацию при помощи нотариуса. Однако если у вас есть эрл, вы сможете и увеличить репутацию на 1, и воспользоваться нотариусом (в этом случае вы заплатите только 2 гильдена).



**Огнеглотатель.** Это одна из немногих карт, учитывающая цвет персонажа. Вы можете сбросить маркер угрозы, только если он совпадает по цвету с сыгранным персонажем (не с огнеглотателем). Эффект огнеглотателя не активируется, если у вас нет маркеров угрозы цвета сыгранного персонажа.



**Проповедник.** Не имеет значения, когда вы увеличиваете репутацию: в фазе 2 или во время активации персонажа (например, ткача). Вы не можете сбросить маркер угрозы (и получить очко), если в вашей игровой области нет ни одного маркера угрозы.



**Судья.** В общем случае, чтобы перевернуть маркер лидерства на цветную сторону, вы должны быть единственным лидером в категории. Судья позволяет сделать это, даже если вы делите лидирующую позицию с кем-то ещё. *Обратите внимание: чтобы считаться лидером, вы должны хоть как-то проявить себя в этой категории: встать хотя бы на 1-е деление шкалы репутации, застроить хотя бы 1 клетку канала, заселить хотя бы 1 персонажа.*



**Эрл.** Как правило, если во время фазы 2 не выпадает ни одного кубика с результатом 1 и 2, увеличить репутацию нельзя. В этом случае вы можете активировать эрла и увеличить репутацию на 1 за 4 гильдена. Если репутацию можно увеличить обычным путём, использовать эффект эрла нельзя. Эффект эрла активируется только в фазе 2. Эффект эрла может сочетаться с эффектом нотариуса.



**Персонажи со значком лаврового венка**  
Активация в конце игры



**Гравёр.** Подсчитайте, сколько различных сословий находится в вашей игровой области (ремесленники, учёные и т. д.). Если у вас несколько представителей одного сословия (например, 2 артиста), то это сословие учитывается только один раз. Вы получаете по 1 очку за каждое сословие, представленное в вашей игровой области хотя бы 1 персонажем.

### Спонсоры русского издания «Брюгге»

Денис Михеев, Юлия Ильинская, Мазитов Виктор Дмитриевич, Misterious, Сергей Синцов, Роман, Павел Снытко, Дмитрий Гренков, Олег Гренков, Солдатов Антон Владимирович, Алексей Сергейчук, Rolfgot, Абдулхаликов Гамид, Арсений Белик, Илья Рудометов, Юрий Наумов, Surgay, Tata TataFrost, Данил Карпенко, Алексей Амальрик, Дмитрий Жидков, Ляпин Игорь (Клайд), Артем Сальников, Евгения Овинникова, Виталий Серёгин, Яна Бебре, Дмитрий (Sputnik1818), Стас Тюрмин, Евгений Гайворонский, Александр, Роман Ярошевич, Игорь Старцев, Ivan Andreev, m17206, Владислав Поляков, Alan Kodzaev, Евгений Мельников, Дмитрий Цветков, Гуцаленко Николай, Никулин Михаил, lyubov\_r80, Петр Смирнов, Евгений Биккинин, Дмитрий, albert0s, Слава, x-master05, Ashtan, MoriQuessir, Григорьев Владимир Александрович, alras, Zetroer, Евгений Чернухин, Mikhail Sveshnikov, Бразза Дали, Дофин, p\_AV\_el, Юрий "Gluck" Мальцев, ouster2k, Михаил Нестеренко (Blaster\_Master), Ruslan Sarimov, Анатолий Лесковец, Сергей Дубинин, Полунов Максим, Donilnir, xlr8, Борис Смирнов, Максим Кензин, Илья Мурсеев, Snowtrooper, Евгений Тю, Александр Грумеца, Руслан, Максим Малицкий, Станислав, Артём Федулин, Роо Александр, Денис Башмаков, vkt55, michael.remizov, Сергей Чистоклетов, Глеб Грибанов, Руслан Иванов, Алексей Подольский, Хорошилов Андрей, Тарас, Сергей Ярушок, Александр Петров, Максим Петрук, Александр Шупенев, Керекелица Сергей, Александр Атепалихин, ХорНеТ, Афанасьев Сергей, Николай Бутусов, Никита Ермоленко, Дмитрий, Антон Слободчиков.