



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Трактиры и Соборы (Дополнение 1)



Содержание

•18 карт ландшафта

•8 подданных для 6-го игрока

•6 карт пунктов 50/100

•6 больших подданных

Это дополнение не является полноценной игрой и может быть включено полностью либо частично в базовую игру «CARCASSONNE». Все правила остаются прежними.

Ниже описываются новые материалы:

18 новых карточек ландшафта

Они прикладываются как обычно - луг к лугу, дорога к дороге, город к городу.

Среди них есть карточки с новыми зданиями, которые меняют количество очков.

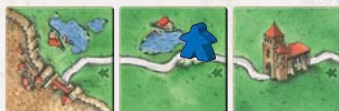
Трактир у озера (6 карт)



Если один или несколько трактиров лежат у дороги, то игрок получает 2 очка за каждую часть дороги (кол-во карт). Однако если такая дорога до конца игры не достроена, игрок не получает ни одного очка за всю дорогу!



Синий получает 6 очков



Синий получает 6 очков



строительство дороге не окончено к концу игры:

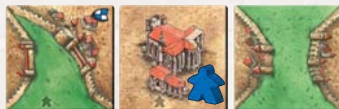
Синий получает 0 очков

Собор (2 карты)



Если один или оба собора находятся в достроенном городе, игрок получает 3 очка за часть города (кол-во карт) и 3 очка за щит. Однако если город к концу игры не достроен, игрок получает 0 очков!

Синий получает
24 очка



Город не достроен к концу игры:

Синий получает 0 очков

Новые карты ландшафта:



эта карта имеет 4
раздельные части города

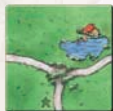


Монастырь делит дорогу
на 2 части



Здесь нельзя ставить
подданных

Перекресток делит
дорогу на 2 части



Трактор находится
у правой дороги



Луг тут заканчивается

Карты очков (6 штук)



Они облегчают обзор количества очков. Игрок который перешел поле «0» получает карточку очков и кладет ее числом «50» вверх. Если игрок переходит поле «0» еще раз, он просто переворачивает карточку очков числом «100» вверх. Таким образом количество очков на карточке прибавляется к количеству очков на обзорной карточке очков.

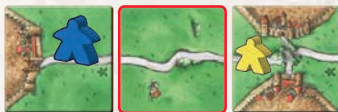
Подданные для бго игрока.

Теперь в «Каркассонн» можно играть и вшестером.



6 Больших подданных

Каждый игрок получает к своим 7 подданным одного большого. Он используется также как и маленький подданный, но при подсчете очков считается как 2 маленьких. После подсчета он возвращается к владельцу. Если большой подданный используется как крестьянин, он остается на поле до конца игры.



Только Синий получает 3 очка за дорогу

Alles über CARCASSONNE finden Sie auf unserer Homepage www.carcassonne.de. Dort werden Fragen zum Spiel beantwortet, Sie können an Gewinnspielen teilnehmen und alle aktuellen Informationen zum Spiel abrufen.



© 2007
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de

Spielen Sie CARCASSONNE
auch kostenlos online:

www.brettspielwelt.de

