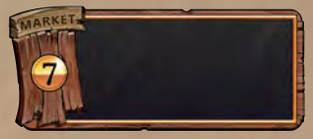
CLANK! EXPEDITIONS Gold and Silk

Если у вас есть ненасытная жажда грабежа, то CLANK! EXPEDITIONS для вас: серия досок для продолжения колодостроительных приключений. Эта первая экспедиция начинается в шахте, покинутой Ruin Dwarven Mining Company (Ruin DMC), когда она стала наводнена монстрами. Но шахта все еще содержит много золота для тех, кто достаточно дерзок, чтобы войти внутрь.
Еще больше богатства ждет в Логове Паучьей Королевы. Конечно, сама Паучья Королева - просто легенда, предназначенная для того, чтобы отпугнуть народ от такого фантастического замка ...

Компоненты

Двухсторонняя игровая доска

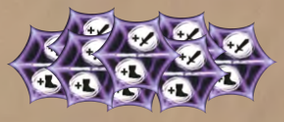
Золото
Добавьте к вашим текущим монетам, чтобы увеличить размер банка.



Планшет Рынка
Вы можете размещать рыночные позиции здесь во время подготовки.

8-очковый артефакт

3 жетона Бонуса Раскопок



12 жетонов Паутины

Маркер Паучьей Королевы
Для дополнительной атмосферы вы можете заменить оригинальный маркер дракона на этого нового персонажа.

4 фигурки игроков

Вы можете совершить «шахтерское изменение», заменив исходные фигурки игроков на эти версии.

Новые приключения

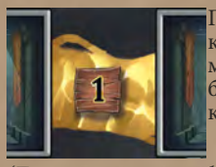
CLANK! EXPEDITIONS: *Gold and Silk* имеет новую двухстороннюю игровую доску для ваших приключений. Каждая сторона использует свои собственные специальные правила.
Подготовка такая же, как и с CLANK! A Deck-Building Adventure, за исключением случаев, отмеченных в данных правилах.

Гномья Шахта

Подготовка

Поместите три жетона Бонуса Раскопок в свои места на доске ниже зоны Clank!.
Обратите внимание, что флаг, обозначающий вход в подземелье, находится в правой части доски, а не в верхнем левом углу.

Золотые жилы



По всей шахте вы столкнетесь с жилами золота. Каждая из них касается одной или двух комнат. Когда вы в такой комнате, вы можете потратить 2, чтобы выкопать золото. Возьмите из банка указанную сумму, затем положите на эту жилу свой кубик Clank!

(Если у вас нет кубика Clank!, чтобы разместить его на жиле, тогда вы не можете выкопать золото.) Как только жила накрыта кубиком Clank!, эта жила не может быть использована снова.
Всякий раз, когда вы добываете золото из жилы, вы не можете использовать Сапоги, чтобы двигаться дальше в оставшейся части вашего хода. (Хотя вы все еще можете телепортироваться.)

Бонус Раскопок

В конце игры игроки получают бонус за количество жил золота, которые они раскопали. Игрок, который раскопал больше всего жил (независимо от их ценности) берет жетон с 20 очками. Игрок, занявший второе место получает 10 очков. Игрок, который занял третье место, получает 5 очков. Для четвертого игрока нет бонуса.
Если два или более игроков раскопали одинаковое количество золотых жил, игрок, который раскопал самую глубокую жилу (ближе всего к нижнему краю доски), получает более ценный жетон.
Вы не обязательно будете использовать каждый жетон Бонуса Раскопок в каждой игре. Каждый игрок может претендовать только на один из них.
Вы должны раскопать хотя бы одну жилу, чтобы претендовать на жетон.
Вы должны понимать, что если вы умрете в глубинах во время игры, вы не получите бонусный жетон (а следующий игрок, имеющий право на участие, возьмет лучший оставшийся жетон).

Лифты

Два лифта вдоль левого края доски позволяют быстро добраться до и из Глубин. Однако, чтобы двигаться по этим путям, вы должны заплатить 1 в банк (каждый раз, когда вы используете лифт).

Логово Паучьей Королевы

Подготовка

Верните обычный жетон артефакта 7 очков в коробку. На его месте эта доска использует новый 8-очковый артефакт. (Все обычные правила для артефактов применяются к этой замене.)

Перемешайте 12 жетонов Паутины лицевой стороной вниз (скрывая их значения), затем произвольно поместите их в каждое соответствующее пространство на доске.

Жетоны Паутины

Несколько проходов в Паучье Логово содержат жетоны Паутины. Чтобы пробраться через Паутину, вы должны дополнительно потратить либо Меч, либо Сапоги. (В противном случае вы не сможете сделать этот ход.) Когда вы это сделаете, удалите жетон с доски и поместите его лицом вниз перед вами.
После того, как жетон Паутины был удален, проход становится свободным. С тех пор всякий раз, когда игрок использует его, дополнительных ресурсов не требуется.
В конце игры значения очков на любых жетонах Паутины, которые вы получили, добавляются к вашему счету. Вы можете посмотреть на жетоны Паутины, которые вы собрали в любое время, но их ценность скрыта от ваших противников до конца игры.

Комнаты с Паутиной

В некоторых комнатах в Паучьем Логове есть Паутина. В этих комнатах есть золото, секреты (большие или малые), а также идолы обезьян. Чтобы претендовать на одну из этих наград, вы должны «вырезать ее» из Паутины, потратив Меч, когда вы войдете в комнату.

Вы не обязаны тратить лишние ресурсы для входа в комнату. Если у вас нет Меча или вы не хотите его тратить, вы должны выйти и снова войти в комнату, чтобы появился еще один шанс получить вознаграждение.

Тайник в Паутине Королевы пауков

В верхнем углу доски находится Тайник из восьми сокровищ, которые собрала Паучья Королева. В свою очередь, если у вас есть 8, вы можете потратить его, чтобы взять сокровище по вашему выбору. Отметьте его одним из ваших кубиков Clank!. (Если у вас нет кубиков, вы ничего не можете взять.)

Каждый вариант в Тайнике можно взять только один раз за игру. Восемь вариантов обеспечивают различное количество золота, Исцеление (для немедленного использования), а также Сапоги или Мечи (которые должны использоваться на этом ходу). Многие варианты также дают вам Книгу Тайн, взятую из Резерва (если таковой имеется) и помещенную в стопку сброса, как если бы вы приобрели Книгу в обычном режиме.

Credits

Game Design
Tim McKnight

Original Game Design and Creative Direction
Paul Dennen

Executive Producer
Scott Martins

Art Direction, Art, Graphic Design
Kenan Jackson, Raul Ramos, Jon Schindehette, Ashley Stoddard, Nate Storm

Production
Evan Lorentz

Additional Game Design and Game Development
Andy Clautice, Paul Dennen, Darrell Hardy, Evan Lorentz

Special thanks to:
All of the awesome Dire Wolf Digital team members, and their friends and families, who helped to playtest CLANK!

Перевод от Alex de Mario

www.direwolfdigital.com
/direwolfdigital
@direwolfdigital

www.renegadegames.com
/playRGS
@PlayRenegade
@Renegade_Game_Studios

Publisher: Renegade Games.

© Copyright 2018 Dire Wolf Digital, LLC. All rights reserved.