

ЭКИВОКИ

Дополнительный набор карт

Этот набор карт можно использовать с играми «Экивоки» и «Экивоки. В дорогу».
А можно просто добавить к нему несколько простых аксессуаров – и играть в «Экивоки»!

ЧТОБЫ СЫГРАТЬ В «ЭКИВОКИ», ВАМ ПОТРЕБУЮТСЯ:

- Секундомер или песочные часы на 1 минуту
- Шестигранный кубик
- Карандаш
- Бумага
- Пластилин

ПРАВИЛА

(как играть без игрового поля)

Ваша задача – набрать определенное количество очков быстрее соперников.
Все просто: бросьте кубик, возьмите карточку и выполните задание, соответствующее выпавшему числу. Задания заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова тем или иным способом.
На выполнение, как правило, дается 1 минута. Если задание выполнено успешно, запишите на свой счет то количество очков, которое выпало на кубике.

Можно играть большой компанией, маленькой и даже вдвоем.

ИГРА КОМАНДАМИ

Оптимально: 2 команды по 3 – 5 человек. Может быть больше команд и больше игроков.

Игрок объясняет слова своей команде. Если команда успела за 1 минуту дать правильный ответ, очки зачисляются на ее счет. Если нет, команда не получает ничего.

КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ

Оптимально: 3 – 5 человек. Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если за 1 минуту дан правильный ответ, очки получают тот, кто объяснял, и тот, кто первым отгадал слово.

TET-A-TET

Можно быть соперниками. А можно – союзниками.

Один игрок объясняет слова другому. Если слово отгадано, очки получает тот, кто его объяснял. Если слово не отгадано, объясняющий не получает ничего, а с отгадывающего списывается 1 очко.

Сначала бросьте кубик. Выпавшее число показывает, какое слово на карточке нужно объяснить и каким способом. Если справитесь с заданием, получите столько же очков.

NB: В ходе текущей партии берите задания только с определенной стороны карточек. Например, только с оранжевой.

☐ СЛОВА Объясните слово или выражение **любими словами**, кроме тех, которые содержатся в задании (включая предлоги, союзы и т.п.), и их одно-коренных. Награда за успех – 1 очко.

⊖ НАОБОРОТ Прочитайте вслух загаданное слово **задом наперед** (не более 3-х раз). Команда должна его восстановить и правильно произнести. Нельзя ничего записывать. Награда за успех – 2 очка.

☐ РИСУНОК Объясните слово с помощью **рисунка**. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Можно обозначить схему предложения или словосочетания с помощью условных знаков (см. «Подсказки»). Награда за успех – 3 очка.

☺ ЖЕСТЫ Объясните слово **жестами**. Нельзя издавать звуки. Можно показывать на предметы. Используйте условные знаки, чтобы обозначить схему предложения или словосочетания (см. «Подсказки»). Награда за успех – 4 очка.

☑ ДА/НЕТ Чтобы отгадать слово, **команда задает вопросы**. Игрок может отвечать только «да» или «нет». На выполнение этого задания может быть дано **2 минуты**. Награда за успех – 5 очков.

«ШЕСТЬ» – ЗНАЧИТ ЭКИВОКИ

Если на кубике выпало «шесть», возьмите карточку с заданиями-экивоками из соответствующей колоды. На карточке указано, что именно нужно объяснять, каким способом, за какое время и каково вознаграждение за успех. Готовьтесь объяснять и отгадывать слова новыми способами:

ПЕСНЯ **Спойте песню** (можно несколько), в которой есть загаданное слово. Само слово произносить нельзя. Можно петь на иностранных языках.

ПЛАСТИЛИНОВАЯ КОРОВА Объясните загаданное слово с помощью **скульптуры**. Можно использовать пластилин и любые предметы – от скрепок и зубочисток до стульев и салфеток. Нельзя лепить буквы и цифры, а а также рисовать, жестикулировать, издавать звуки.

КАК СЧИТАТЬ ОЧКИ?

- Договоритесь на старте, до скольких очков вы будете играть. Чем больше лимит, тем дольше партия. Например, игра до 50 очков занимает около 60 минут.
- На листе бумаги нарисуйте таблицу. Сколько сторон принимает участие в игре, столько и столбцов понадобится. Суммируйте полученные каждой стороной баллы в ее столбце.
- Победителем считается тот, кто первым набрал или превысил оговоренное количество очков.

ПОДСКАЗКИ

Перед первой игрой хорошо перетасуйте карты в каждой колоде. Это нужно для того, чтобы темы и типы заданий чередовались равномерно. В дальнейшем колоды перетасовывать не рекомендуется. Использованную карточку всегда кладите вниз колоды.

NB: Если задание вам уже встречалось, просто уберите карточку вниз колоды и возьмите следующую.

КАК БЫСТРЕЕ ОТГАДАТЬ СЛОВО

ЗАДАЙТЕ НАПРАВЛЕНИЕ: прежде чем объяснять слово, сообщите другим игрокам тему задания (она указана на всех карточках). Это поможет отгадать слово быстрее.

ИСПОЛЬЗУЙТЕ УСЛОВНЫЕ ЗНАКИ, когда рисуете или объясняете жестами:

РОБОТ

Существительное

ЖЕЛТЫЙ

Прилагательное

ВЫСИЖИВАТЬ

Глагол

НАД

Служебное слово

МУХОБОЙКА

Слово из двух частей

Смело показывайте на пальцах или с помощью условных знаков, сколько слов содержит задание.

НЕ СДАВАЙТЕСЬ! Не знаете слово или выражение? Выкручивайтесь! Делите слова на части, используйте похожие по звучанию, задействуйте ассистентов и предметы. Подключайте фантазию и артистизм, и все получится!

ГДЕ ВЗЯТЬ НОВЫЕ ЗАДАНИЯ

Новые дополнительные наборы карт спрашивайте в магазинах или ищите на официальном сайте игры EKIVOKI.RU. Некоторые новые темы можно скачать бесплатно, распечатать самостоятельно или в типографии.