

## Основные Правила

Каждый игрок вытягивает по 7 карточек. Остаток колоды убирают "лицом" вниз. Не прибегая к насилию выбирают первого судью.

Первую карту вытягивают из колоды. Переворачивают "лицом" вверх. Это изначальная панель комикса.

Судья ходит следующим, он выбирает любую имеющуюся у него на руках карту, и кладет ее "лицом" вверх с любой стороны от изначальной панели, образуя вторую панель комикса.

Остальные игроки кладут свои карты, лицом вниз, создавая последнюю панель (панчлайн) комикса. Судья перемешивает эти карты, и затем по одной переворачивает их. И выбирает наиболее понравившийся вариант. Выигравший игрок получает одно очко, и забирает назад свою карту, для подсчета общего числа очков.

Каждый игрок берет по одной карте (их всегда должно быть 7). Следуя часовой стрелке, следующий игрок становится судьей. Первый игрок набравший 3 очка становится победителем, или столько очков, которое ты подсчитал нужным (мы тебе не мама).

## Красные Карточки

Карточка с красной обводкой может быть сыграна только как третья панель. Если из колоды вытягивают красную карточку, судья не выбирает вторую панель из своих карточек, каждый игрок выкладывает по две карточки, и судья выбирает самый понравившийся вариант. Тот, кто побеждает, получает 2 очка, вместо 1. Бонус!

## Альтернативные правила

"Опасные Шутки" является игрой с открытым финалом. Мы настойчиво советуем придумывать правила самим, вместе с друзьями. Здесь перечислены несколько наших любимых альтернативных путей для игры.

**Режим Козла:** Правила те же, как и основная игра, за исключением того, когда выпадает красная карточка вместо бонусного раунда судья забирает эту карточку себе, получая 1 очко, так же выбирая игрока, который потеряет 1 очко. Это действует как бомба замедленного действия

**Марафон:** Вместо 3 очков для выигрыша, игра продолжается до тех пор, пока вся колода не закончится. Тот, у кого наибольшее количество очков побеждает. В случае ничьи, игрок с наименьшим количеством очков становится судьей. И играю только те, у кого был равный счет, по основным правилам до 3 очков.

**Бесконечная История:** Из колоды убирают все красные карточки. Каждый игрок берет по 10 карточек. Игроки ходят по часовой стрелке, каждый игрок добавляет панель, создавая супер длинный комикс. Остальные игроки могут отклонить панель голосованием, если он не вписывается в комикс, тогда этот игрок меняет 1 свою карточку на 2 карточки из колоды и пропускает ход. Первый игрок, у которого на руках не остается карточек - побеждает.

**Придумал свои правила?  
Расскажи нам о них на фэйсбуке!**

[facebook.com/jokinghazardgame](https://facebook.com/jokinghazardgame)