

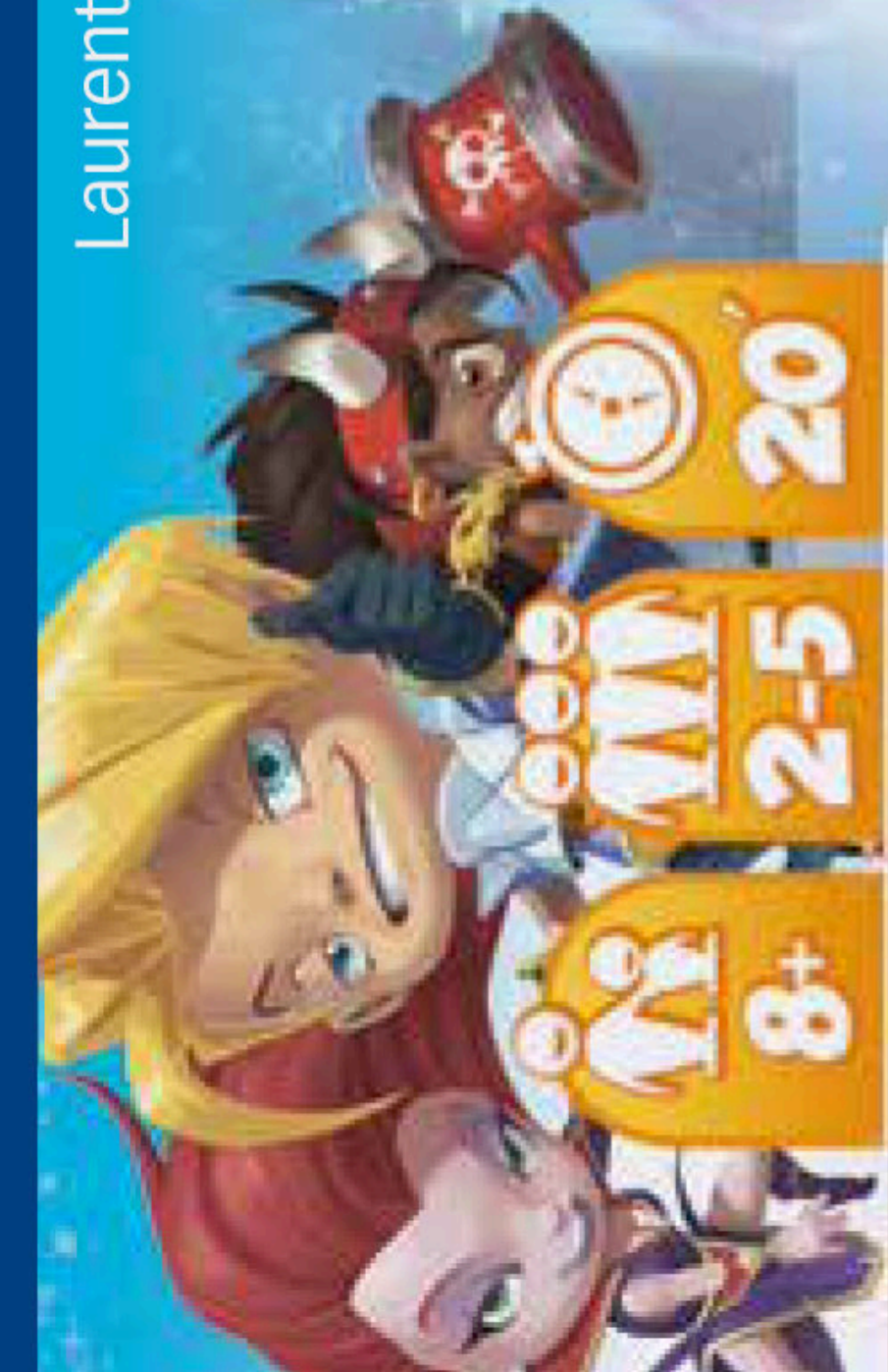
Laurent Escoffier

David Franck



# LOOMY QUEST

## THE LOST CITY



Это дополнение для игры Луни Квест. Данные правила описывают новые игровые особенности дополнения. Все правила для базовой игры также применяются.



Чемпионат Аркадии внезапно прервался, когда участники похитил находящийся в ссылке Вадоор, злой брат короля Федоора. Вадоор не остановится ни перед чем, стремясь заполучить трон. Заручившись помощью Носорогобосса, Вадоор запер приключенцев в трюме пиратского корабля и поплыл в открытый океан.

Новое приключение начинается! Наши герои должны будут продемонстрировать мужество и мастерство, если хотят выбраться из ловушки и бежать от своих похитителей. Попытка героев обрести свободу проведет их по неисследованному тайным мирам. В одном из этих неизведанных миров находится легендарный затонувший город Спектра, жители которого по своему желанию могут путешествовать во времени и пространстве...  
Задача защиты Аркадии становится длиннее и опаснее!

## Игровые компоненты



### 1 16 двойных листов уровней, содержащих 32 уровня:

- ★ Мир Пиратов (Мир 8) ➡ 6 уровней.
- ★ Мир Наутилуса (Мир 9) ➡ 6 уровней.
- ★ Мир Бездны (Мир 10) ➡ 6 уровней.
- ★ Мир Спектра (Мир 11) ➡ 6 уровней.
- ★ Мир Вихря(Мир 12) ➡ 6 уровней.
- ★ 2 особых уровня

### 2 1 пирамида (требуется сборка)

### 3 5 бонусных жетонов разведки

### 4 5 штрафных жетонов проклятия

## Новые особенности

### Секретные проходы

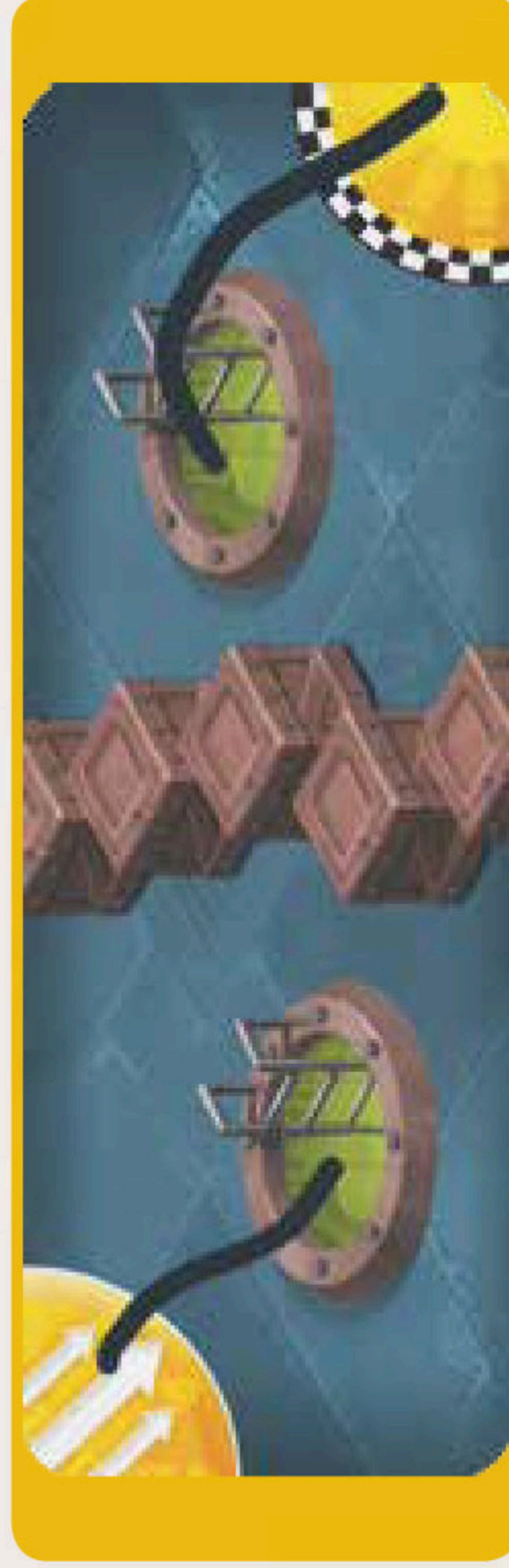
В некоторых заданиях типа Перемещение и Соединение, игроки могут использовать секретные проходы, представленные дверьми, люками, порталами или лестницами в зависимости от уровня (см. на странице 4).



#### Как они работают

Если игрок чертит линию, которая заканчивается внутри секретного прохода, он может продолжить линию внутри другого секретного прохода того же типа и того же цвета.

#### Пример 1



**Важно:** Рисунок выше демонстрирует, что линия, разделенная секретными проходами все равно считается одной линией.

Секретный проход не считается использованным, если:

- линия, выходящая из прохода, не начинается внутри него - **Пример 2**
- линия, входящая в проход, не заканчивается внутри него - **Пример 3**

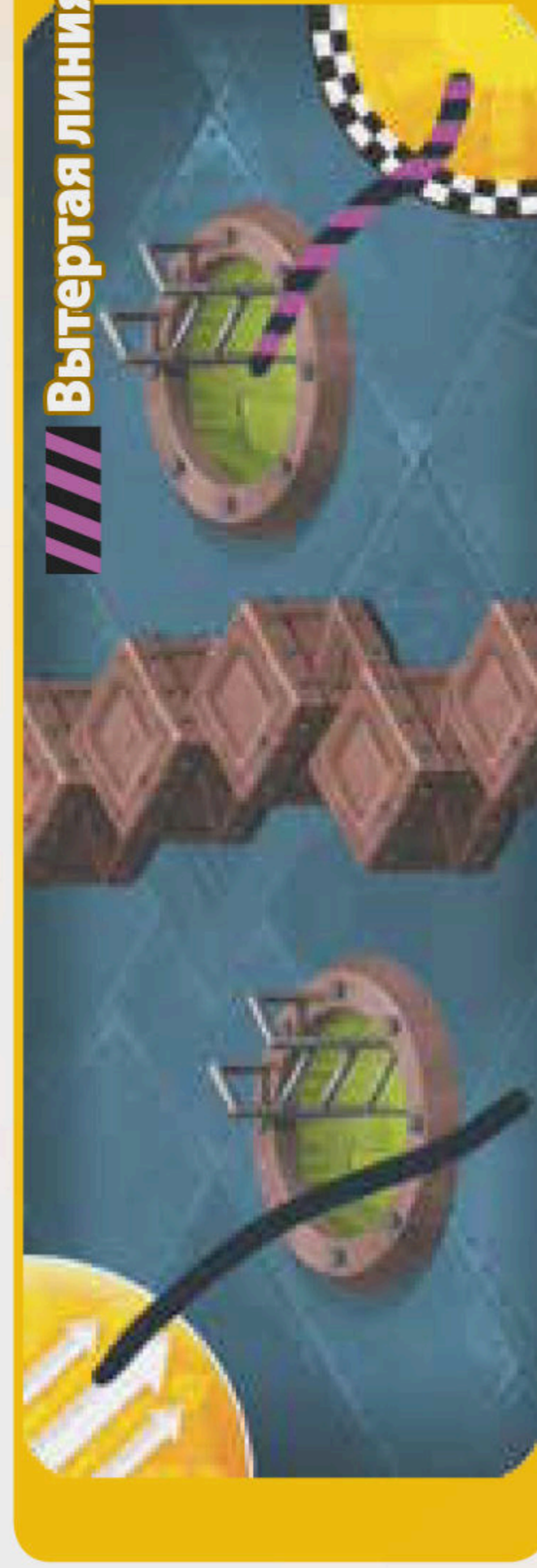
В обоих случаях линия покидающая секретный проход и все нарисованное сверх того, стирается перед подсчетом очков. Часть линии, которая входит в секретный проход или пытается войти - не стирается.

#### Пример 2



Вытертая линия

#### Пример 3



Вытертая линия

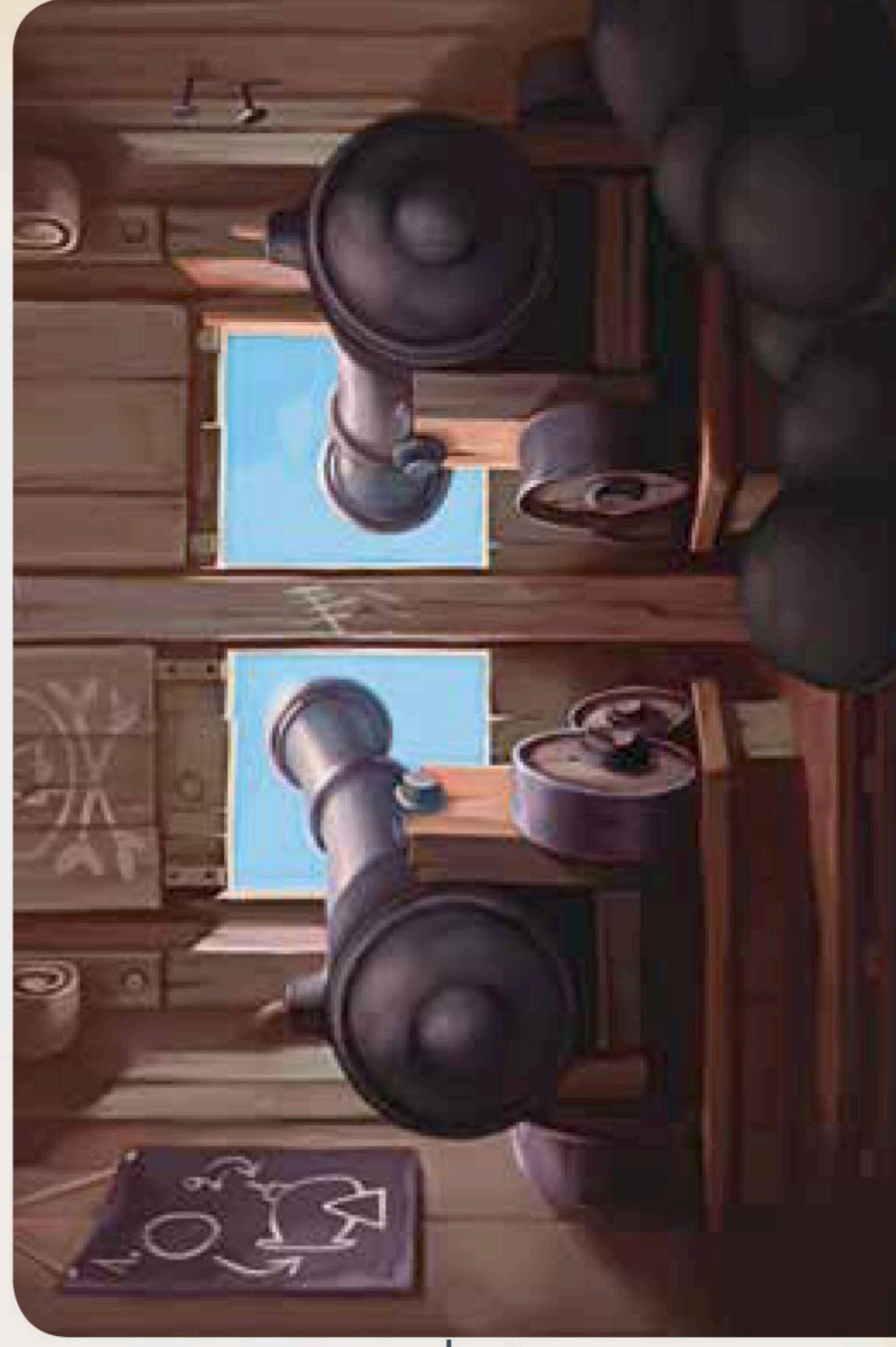
#### Примечание по кнопкам и лазерам.

Уровни 9.1 и 10.6 содержат зоны с лазерами и секретными проходами. Секретные проходы могут быть использованы для входа в зону, даже если ее барьеры и лазеры активны. Важно: вы не должны пересекать барьер или лазер, пока они не отключены кнопкой.

#### Пример 4



Вытертая линия





## Пирамидальный Корабль



Легенда гласит, что подводные Луны, ныне живущие в Спектре, прилетели с планеты Спектрум, расположенной в параллельной Вселенной. Их полет был частью плана вторжения пирамидальных кораблей. Когда попытка вторжения не удалась, они решили остаться жить в этом измерении, на дне океана Аркадии, выжидая момента для мести... Теперь же лишенное своих героев беззащитное королевство должно подготовиться к новому вторжению со Спектрума. В небе Аркадии уже были замечены космические корабли в форме пирамиды...

Пирамидальный Корабль это визуальное препятствие, используемое на всех уровнях Мира 11. После размещения уровня на консоли, Пирамидальный Корабль устанавливается сверху. (см. рисунок на стр 4).

Игроки не могут трогать или перемещать Пирамиду, пока уровень не пройден. Тем не менее они могут перемещаться вокруг, чтобы найти лучшее место для обзора текущего уровня.

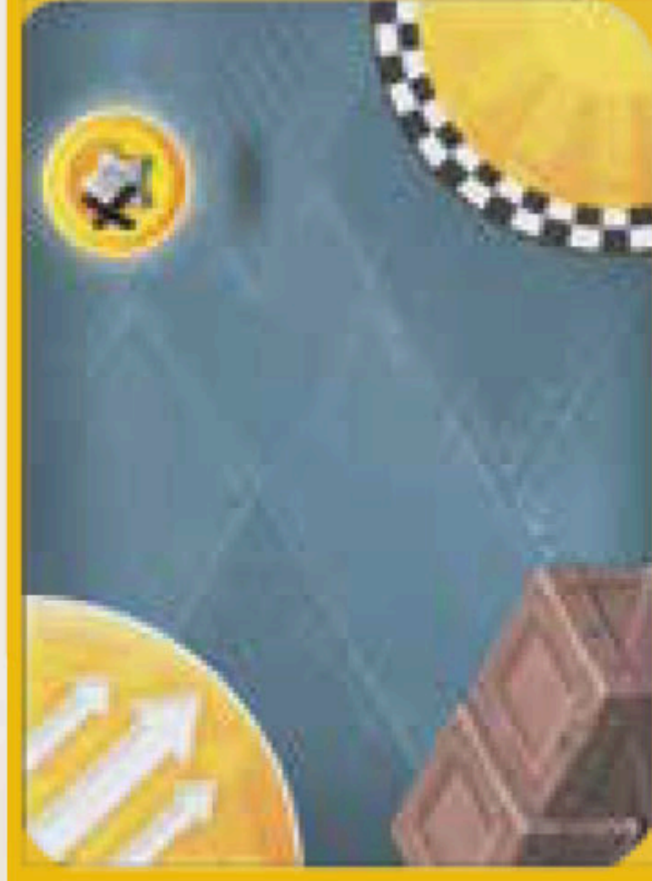
**Важно:** Для усложнения игры вы можете использовать Пирамиду для всех других Миров Луны.



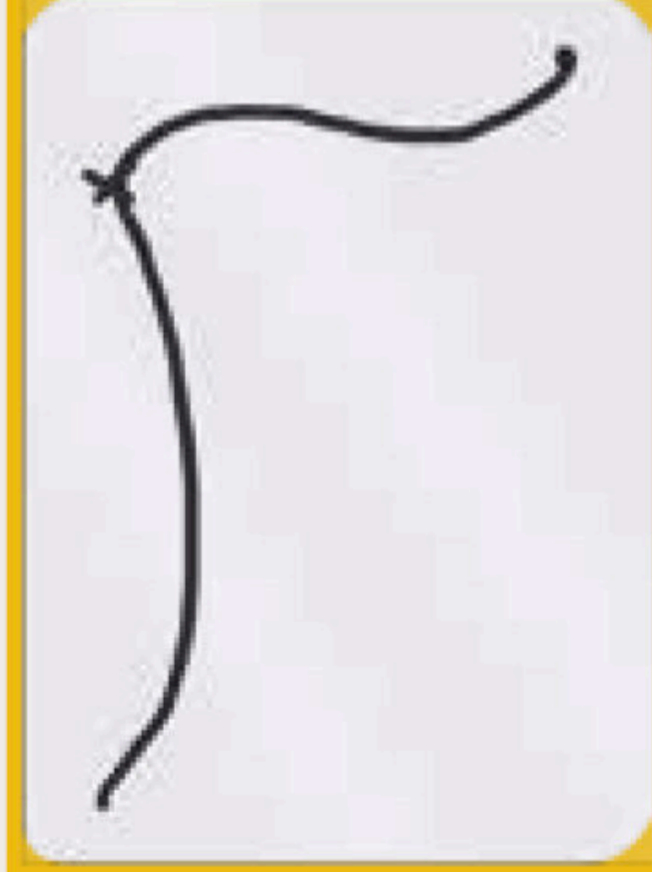
## Новые бонусы и штрафы

**Бонус:** Перед выполнением задания игрок может положить свой экран на уровень и нарисовать небольшую метку X, где угодно по своему выбору. Затем игрок может использовать свою метку как ориентир во время задания (**Пример 5** и **Пример 6**). "X" игнорируется во время подсчета очков за задание.

### Пример 5



Игрок помещает свой экран на уровень и рисует "X"

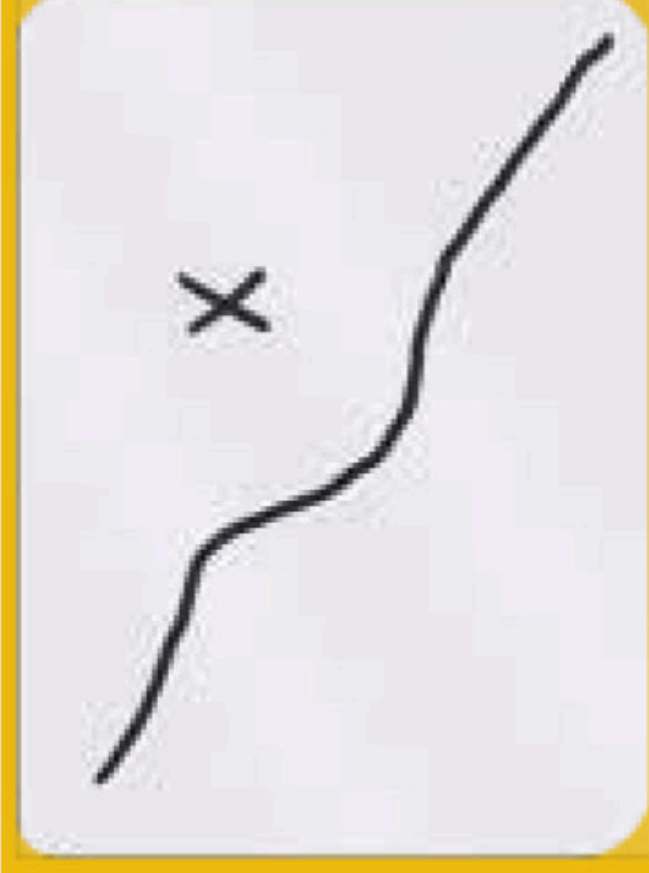


Затем проходит уровень, как обычно, но используя "X" в качестве ориентира

### Пример 6



Игрок помещает свой экран на уровень и рисует "X"



Затем проходит уровень, как обычно, но минуя "X"



**Штрафной жетон проклятия:** Если игрок получает штрафной жетон проклятия, то он должен сразу сбросить его и взять еще два штрафных жетона. Если игрок получает еще один жетон проклятия, эффект применяется снова.



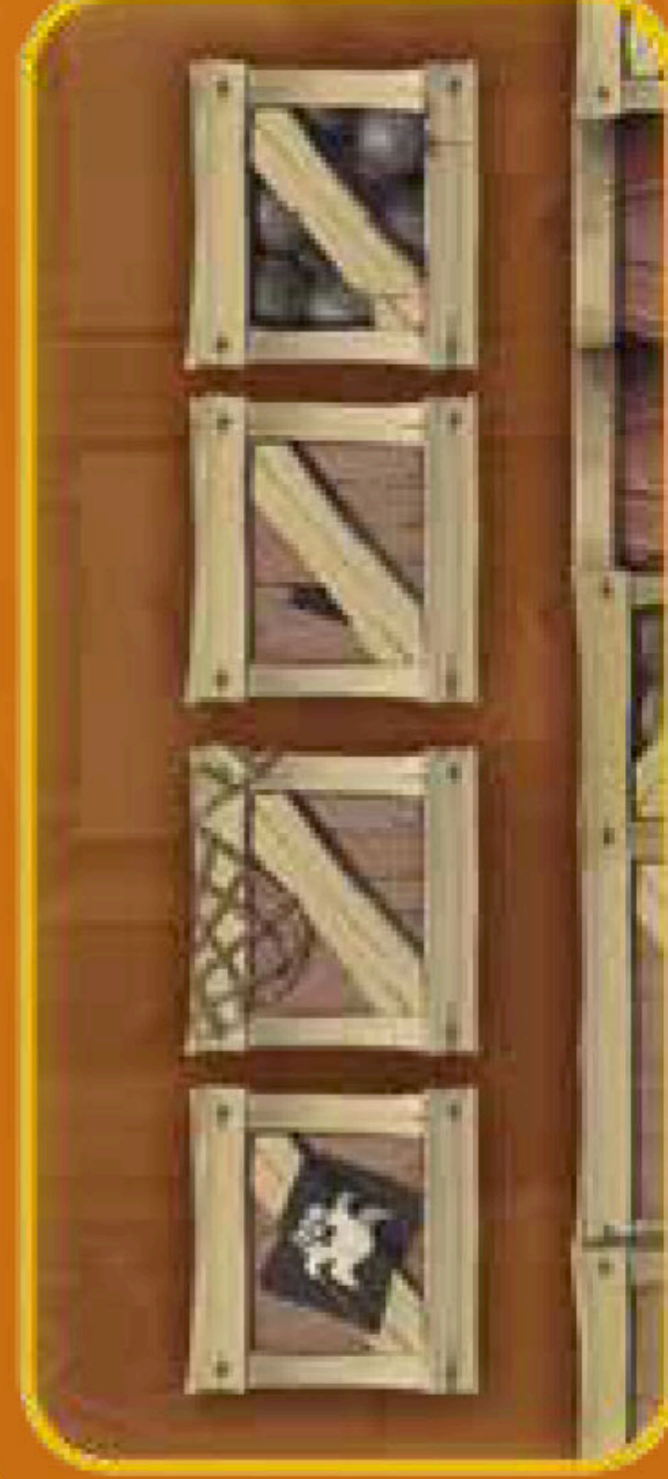
## Феи и особые уровни

Данное дополнение содержит два особых уровня, которые играют по правилам базовой игры "Луны Квест", описанным на странице 8.

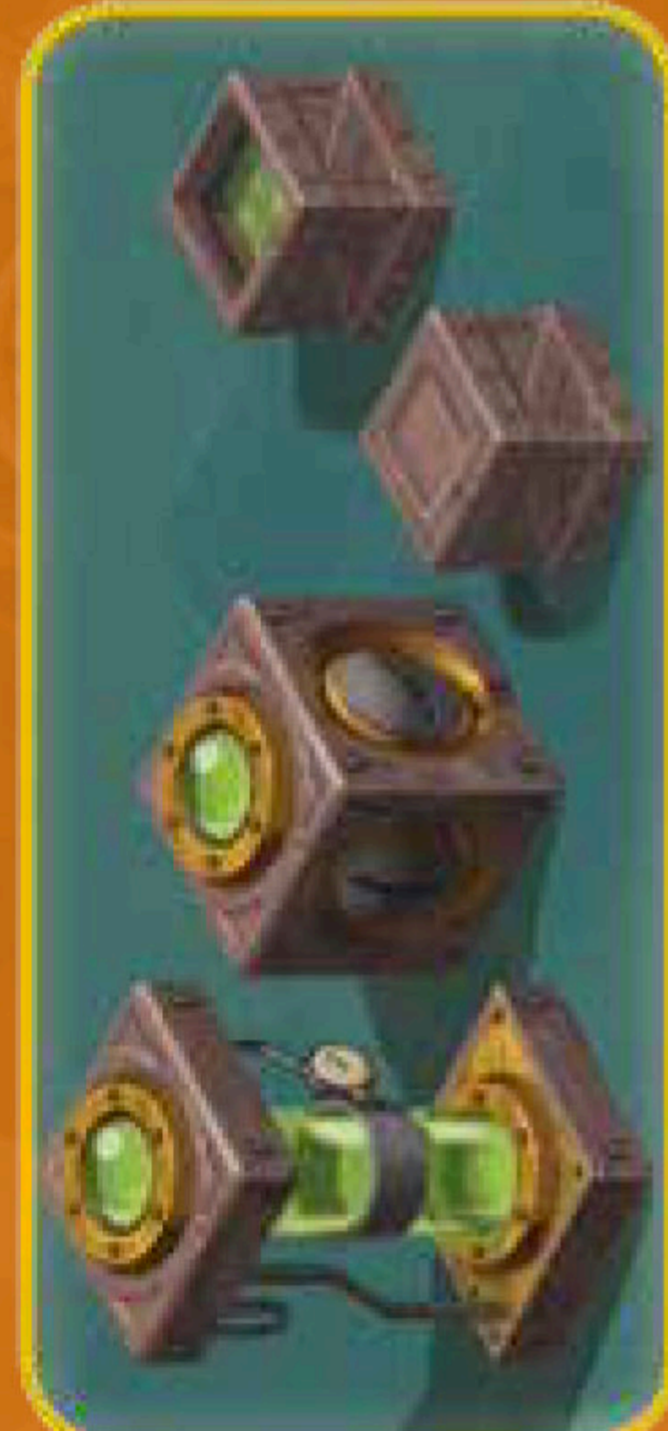
ИДЕНТИЧНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

СЕКРЕТНЫЕ ПРОХОДЫ

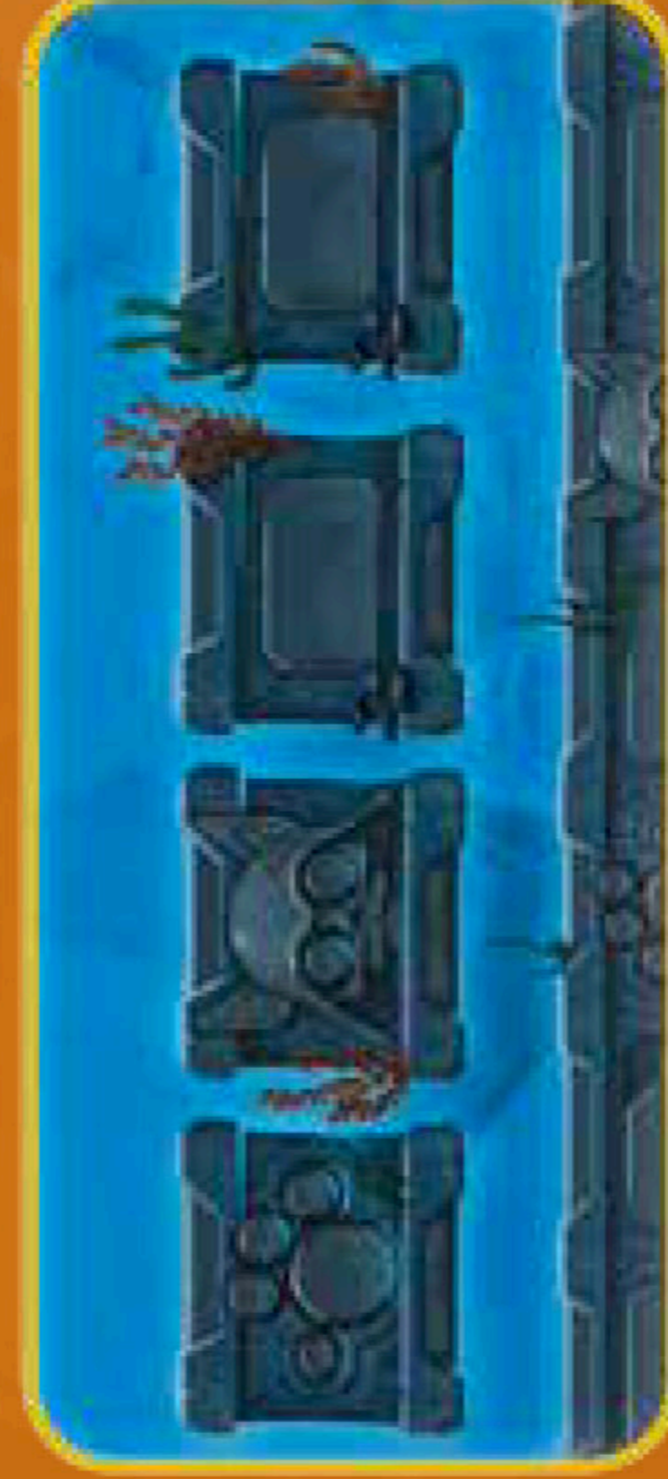
MIP 8



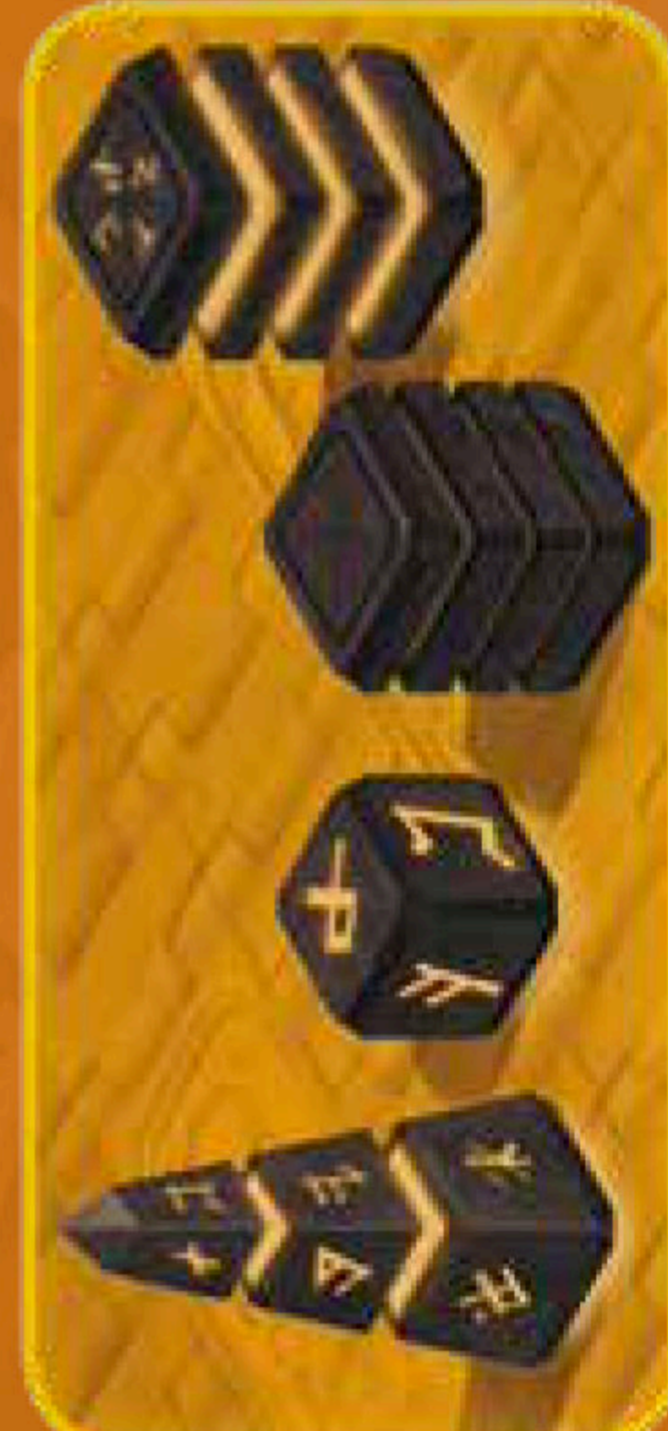
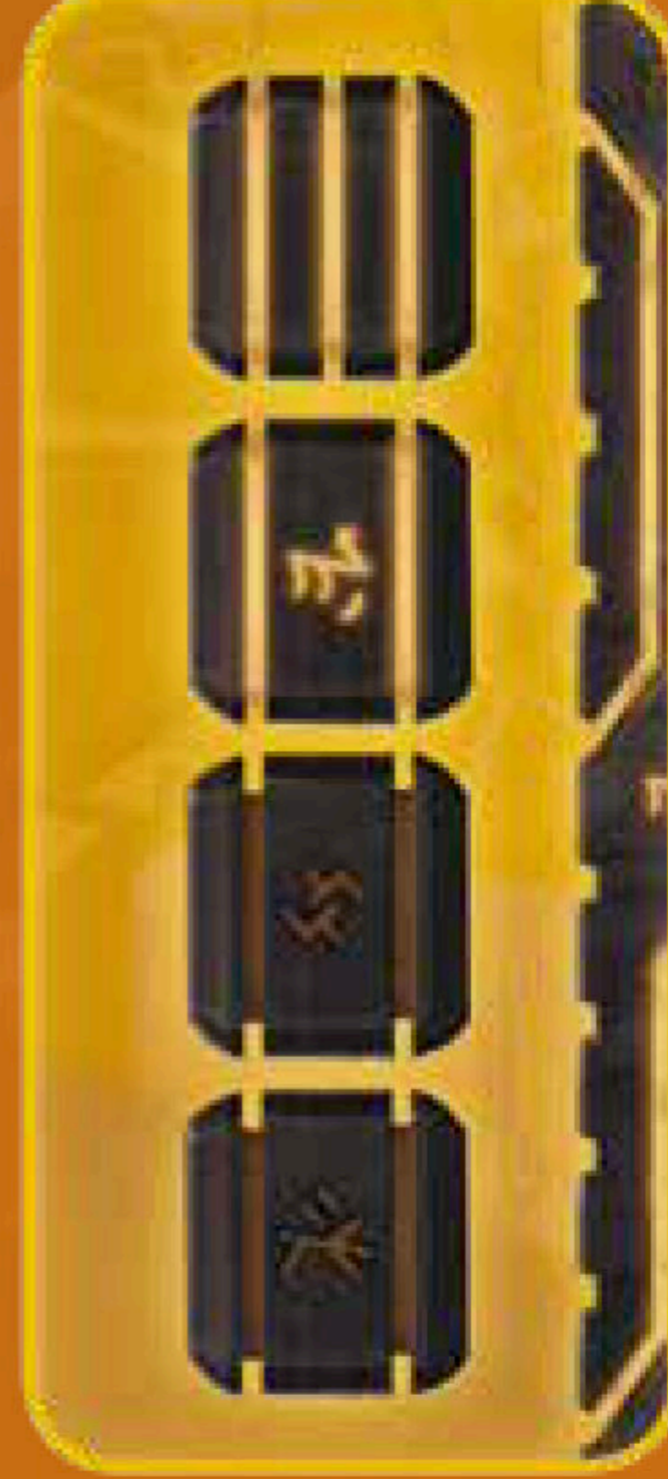
MIP 9



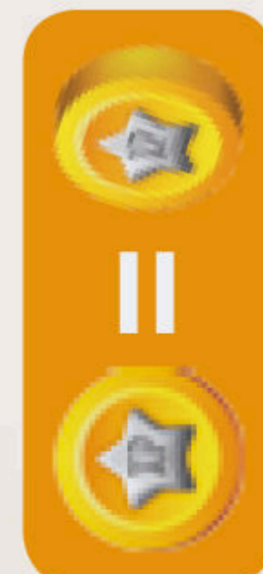
MIP 10



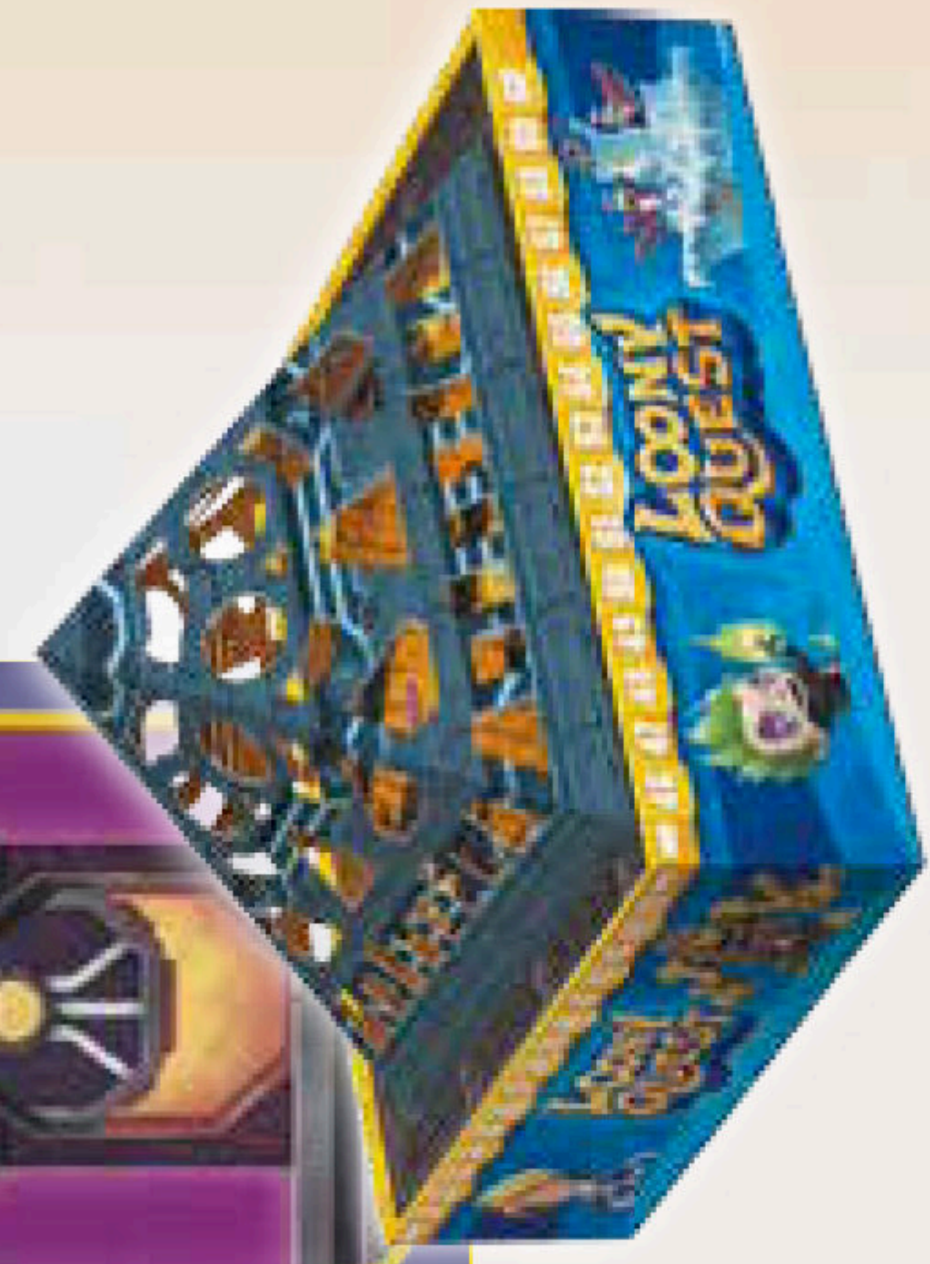
MIP 11



MIP 12



ЛУЧШИЕ НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ  
 ПЕРЕВОД И ВЕРСТКА ОСУЩЕСТВЛЕНЫ ДЛЯ  
 МАГАЗИНА НАСТОЛЬНЫХ ИГР "КУБИК"  
[www.bgames.com.ua](http://www.bgames.com.ua)



КАК СТАВИТЬ  
 ПИРАМИДУ