



**Выигрывает
тот, кто
первый станет
миллионером!**

ВОЗРАСТ

8+



2-4

ИГРОКА

В КОМПЛЕКТЕ:

Игровое поле, 22 карточки Собственника, 4 набора фишек (по 3 фишки на каждого игрока), 22 карточки Фортуны, 14 карточек Жизнь миллионера, 14 карточек Шанс, 32 дома, 12 отелей, 2 кубика, деньги, лоток для денег («банк») и 4 памятки.

ЧЕТЫРЕ ОТЛИЧИЯ ОТ СТА

Прочитайте эту страницу, чтобы получить общее представление об игре, затем переходите к следующей странице.



Вы побеждаете в игре, когда у вас накопится миллион игровых денег.

Нет необходимости доводить до банкротства других игроков. Просто как можно быстрее накопите миллион.



Вы можете менять фишки, и получать больше шансов на победу.

Вы начинаете игру с фишки 1★ (Стартовый капитал), но в ходе игры можете поменять ее на фишку 3★ (Уровень жизни выше среднего) или 5★ (Жизнь в роскоши).

Вам предоставляется возможность заменить фишку, когда вы проходите поле «ВПЕРЕД!»



1★ фишка



3★ фишка



5★ фишка

ВАЖНЫЕ ПОДСКАЗКИ

- Если вы остановились на поле с незанятой собственностью, вы должны купить эту собственность ИЛИ выставить ее на аукцион (если не хотите покупать). Вы не можете завершить свой ход, пока кто-нибудь не купит у вас эту собственность!

ИГРА В ИКОННОЙ МОНОПОЛИИ

Более подробные правила описаны далее (прочитаете, когда возникнет потребность в этом).



На полях с собственностью находятся карточки Фортуны.

В начале игры вы раскладываете карточки Фортуны лицевой стороной вниз на все поля с собственностью. Когда вы останавливаетесь на поле с карточкой Фортуны, вы переворачиваете карточку и следуете написанным на ней указаниям.



В игре используются карточки Жизнь миллионера.

Возьмите одну из этих карточек, когда окажетесь на соответствующем поле ... и сделайте вашу мечту реальностью.



ПРАВИЛА ДЛЯ УСПЕШНОЙ ИГРЫ!

- Заключайте сделки! Вы можете обмениваться собственностью друг с другом или покупать за деньги у другого игрока то, что вы хотите. Торгуйтесь с вашими оппонентами во время вашего или их хода или между ходами ... когда захотите. Не стесняйтесь – делайте все возможное, чтобы первым заработать свой миллион!

ПОДГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ!

Подготовьте ваше игровое поле следующим образом:

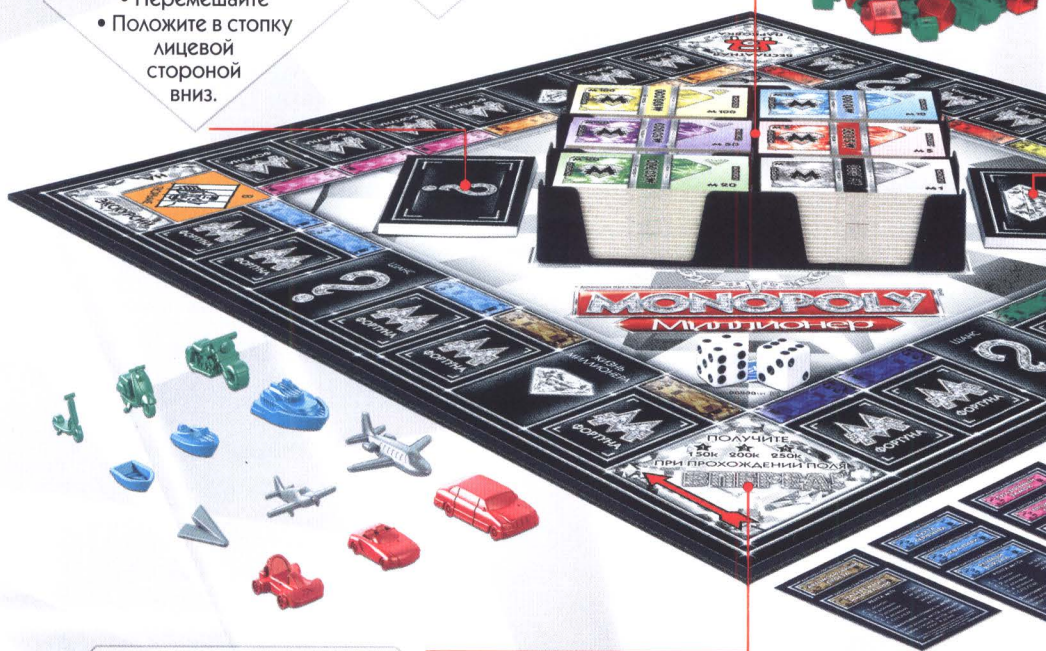
Снимите обертку с лотка для денег и каждой пачки купюр. Положите пачки купюр обратно в лоток.

Карточки Шанс:

- Перемешайте
- Положите в стопку лицевой стороной вниз.

Что? Нет банкира?!

Банкир не нужен – все деньги хранятся здесь! Но вам понадобится Риелтор, который будет выдавать карточки Собственника, Дома и Отели.



Здесь игроки ставят свои фишки 1*. Когда вы проходите или останавливаетесь на поле «ВПЕРЕД!», вы не только получаете зарплату, но и также возможность поменять свою фишку и уровень жизни! Чтобы узнать, как это сделать, см. стр. 8.

Карточки Собственника
Примечание для Риелтора: разложите карточки Собственника в стопки по цвету, чтобы было удобно выдавать их, когда игроки начнут покупать собственность!

- Во время игры вы можете:
- продавать и выставлять на аукцион собственность (карточки Собственника).
 - продавать дома и отели.

ВЫБЕРИТЕ СЕБЕ ФИШКИ!

В этой игре вы получаете целых три фишки вместо одной!

Выберите себе набор фишек:



1★

3★

5★



1★

3★

5★



1★

3★

5★



1★

3★

5★

Карточки Фортуны (хранятся под ластиковым лотком в коробке от игры).

• Выдавите карточки из картонного листа.

• Перемешайте

- Разложите карточки в случайном порядке на поля с **собственностью** лицевой стороной вниз.

Карточки Жизнь миллионера

- Перемешайте
- Сложите их в стопку лицевой стороной вниз.

Каждый игрок получает памятку.

ПОЛУЧИТЕ ДЕНЬГИ!

В начале игры каждый игрок получает по **₴372к** игровых денег:



x2



x2



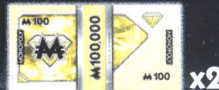
x2



x2



x2



x2

Цель игры – стать первым, кто заработает миллион наличными!

Все игроки по очереди бросают два кубика. Первым ходит игрок, выкинувший наибольшее количество очков!

Если ваш ход:

1. Бросайте два кубика, затем перемещайте свою фишку на выпавшее количество полей.
2. Посмотрите: есть ли на поле, на котором вы остановились, карточка Фортуны?



Если есть.

Возьмите ее. Про себя прочитайте инструкцию, написанную на карточке. Некоторые карточки необходимо использовать **сразу**; другие можно оставить у себя и использовать потом. Просто посмотрите, что написано на карточке. (Подробнее о карточках Фортуны см. стр. 8).

Если нет.

Читайте дальше правила игры!

3. В зависимости от поля, на котором вы остановились, выполните одно из следующих действий:



ВПЕРЕД!

Следуйте этим указаниям каждый раз, когда вы **проходите** или **останавливаетесь** на поле «ВПЕРЕД!»

ХОТИТЕ ЗАПЛАТИТЬ, ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ БОЛЕЕ ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ ЖИЗНИ?

Если ДА, получите зарплату на ₴50к. меньше, чем вам полагается. Затем поменяйте свою фишку на фишку следующего уровня! (Фишка 1★ меняется на фишку 3★, а фишка 3★ меняется на фишку 5★)



Если НЕТ, получите зарплату и продолжайте игру без изменений.

ПОЛЕ С НЕЗАНЯТОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ

Купите эту собственность, заплатив за нее цену, указанную на поле, или проведите аукцион. Старайтесь как можно быстрее купить больше собственности. Чем больше собственности, тем больше получаемая вами рента. Еще лучше, если вы собрали всю собственность одного цвета, т. е. полный комплект. Полный комплект означает двойную ренту!



ПОЛЕ С ЧУЖОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ.

Заплатите ренту владельцу.



МИЛЛИОН И ВЫИГРАТЬ?



ШАНС ИЛИ ЖИЗНЬ МИЛЛИОНЕРА

Возьмите верхнюю карточку из стопки и выполните то, что на ней написано. Использованную карточку положите под стопку карточек лицевой стороной вниз (если нет других указаний на самой карточке).



ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ТЮРЬМУ!

Отправляйтесь прямиком в тюрьму. Вы не проходите поле «ВПЕРЕД!» и не получаете зарплату. Ваш ход завершен.



В ТЮРЬМЕ НА ЭКСКУРСИИ

Ничего не делайте.



БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА

Ничего не делайте.



4. Вот и все! Ваш ход завершен, и право хода переходит к игроку слева от вас.

Во время игры

Во время вашего хода или между ходами других игроков вы можете:

- покупать дома и отели (если вы хотите собрать полный комплект)
- заключать сделки с другими игроками.

Обозначение к на деньгах и на карточках означает тысячу. Смотрите дальше, как это делать!

ПОЛЕ «ВПЕРЕД!» И ЗАМЕНА ФИШКИ

Зачем мне менять фишку?

Каждый раз, когда вы проходите или останавливаетесь на поле «ВПЕРЕД!», получите зарплату и решите, хотите ли вы поменять фишку на фишку следующего уровня.

Как заменить фишку?

Замена фишки будет стоить вам 50к Просто получите зарплату на 50к меньше, чем вам полагается.

Затем поменяйте свою фишку 1★ на фишку 3★, или, если у вас уже есть фишка 3★, обменяйте ее на фишку 5★. (См. стр. 5, если не можете определить, сколько звезд у вашей фишки).

Поставьте новую фишку на игровое поле. Разрешается замена фишек в строго определенном порядке: вы не можете поменять свой уровень жизни с 1★ на 5★.

Что если я не могу, или не хочу, менять фишку?

Просто получите зарплату, которая вам полагается (размер зарплаты указан на поле «ВПЕРЕД!» в соответствии с вашим уровнем жизни) и продолжайте играть, как обычно.



КАРТОЧКИ ФОРТУНЫ

Прочитайте про себя карточку и сделайте то, что на ней написано. Обратите особое внимание на то, указано ли на карточке:

Использовать сразу

ИЛИ

Использовать при необходимости.

Если это карточка, которую нужно использовать **сразу же**, ваш ход как бы состоит из двух этапов: купите собственность или проведите аукцион, как написано на карточке, затем выполните дополнительные указания.

Если это карточка, которую нужно использовать **при необходимости**, выполните все стандартные шаги для поля, на котором вы находитесь (купите собственность или проведите аукцион). Карточку положите перед собой лицевой стороной вниз.

Использованные карточки Фортуны кладите в стопку «сброшенных» карточек.



КАРТОЧКИ ЖИЗНЬ МИЛЛИОНЕРА И ШАНС

Если вы остановились на одном из этих полей, возьмите верхнюю карточку из стопки и следуйте написанным на ней указаниям. На некоторых карточках получаемая или оплачиваемая вами сумма зависит от вашего уровня жизни: 1★, 3★ или 5★, поэтому обращайтесь особое внимание на то, какая сумма относится именно к вам.



Например, если ваш уровень жизни 3★, и вы вытягиваете эту карточку, вы получаете **¥100к**.



Иногда итог зависит от количества выброшенных вами очков. Если ваш уровень жизни 3★, и вы вытягиваете эту карточку:



... вам нужно выбросить от 8 до 12 очков, чтобы получить **¥100к**.

СОБСТВЕННОСТЬ И РЕНТА

Заплатите в банк сумму, указанную на поле. Получите от Риелтора карточку Собственника и положите ее перед собой лицевой стороной вверх. Теперь эта собственность принадлежит вам: снимайте ренту с игроков, которые оказываются на вашем участке! Размер ренты указан на карточке.



Если вы остановились на участке другого игрока

Заплатите ренту. Сумма, которую вы должны заплатить, указана на соответствующей карточке Собственника.

Базовая рента (участок без домов)

Рента за участок с домами

Участок	Рента
РЕНТА	¥65к
С 1 домик	¥150к
С 2 домика	¥250к
С 3 домиков	¥370к
С 4 домика	¥430к

- Если на участке нет домов, но у владельца этой собственности есть все участки этого цвета, заплатите **двойную ренту** - размер базовой ренты, умноженный на два.
- Вы не платите ренту, если собственность заложена.

АУКЦИОНЫ

Если вы решили не покупать (или не можете купить) незанятую собственность, на которой остановились, вы **ДОЛЖНЫ** провести аукцион. Аукцион – это хорошая возможность купить собственность по цене, более низкой, чем указана на поле!

Торги начинаются с суммы $\text{¥}1\text{k}$. и продолжаются до тех пор, пока никто больше не хочет давать более высокую цену. Вы также можете участвовать в аукционе, даже если не хотели покупать участок по изначальной цене. Игрок, который предложил самую высокую цену, платит деньги в банк и получает карточку Собственника.



ДОМА И ОТЕЛИ

- Если вам принадлежат **ВСЕ** участки одного цвета, вы можете ставить на них Дома либо во время вашего хода, либо между ходами других игроков. Заплатите в банк цену Дома, указанную на карточке Собственника.
- Вы можете построить второй Дом на своем участке, только когда на каждом участке этого цвета стоит по одному Дому. Стройте Дома равномерно.
- Если на вашем участке находится четыре дома, вы можете построить на нем Отель. Заплатите цену Отеля, указанную на карточке Собственника, отдайте Риелтору четыре Дома и поставьте вместо них Отель. Больше на участок ставить здания нельзя.

ТЮРЬМА

Отправляйтесь напрямик в тюрьму, не проходите через поле «ВПЕРЕД!» и не получайте зарплату. Пропустите три хода, находясь в тюрьме, если не сможете сбежать. Вы можете сбежать из тюрьмы, когда подойдет ваша очередь ходить, если вы:

- Выбросите два одинаковых числа на кубиках. Ходите на выпавшее количество полей. После этого ваш ход завершен.
- Используйте карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно». Положите ее вниз стопки, из которой вы ее вытянули, затем бросайте кубики и перемешайте фишку.
- Заплатите $\text{M}50\text{k}$ в банк в начале своего хода. После этого бросайте кубики и перемещайте фишку.

Если во время всех трех ходов вы не смогли сбежать, заплатите в банк $\text{¥}50\text{k}$. Затем ходите, как обычно.

БАНКРОТСТВО

Если вам надо платить, но у вас больше нет денег, вы можете заработать деньги несколькими способами.

ВНИМАНИЕ! Вы можете воспользоваться этими способами, ТОЛЬКО если вы – банкрот. Не используйте их ни при каких других обстоятельствах!

- **Продайте Дом** банку за половину той цены, что вы за него заплатили. Продавайте по одному Дому с участка того или иного цвета.
- **Продайте Отель** за половину той цены, что вы за него заплатили. Взамен вы получаете четыре Дома.
- **Заложите собственность.** Сначала продайте все здания на этом участке, затем переверните карточку Собственника лицевой стороной вниз. Получите сумму залога, указанную на обратной стороне карточки. Заложённая собственность принадлежит вам, но вы не можете получать ренту с этого участка, пока не погасите залог.
- **Продайте собственность другому игроку.** Продайте банку все здания на этом участке. Затем заключите сделку с другим игроком. Вы можете обменивать ваш участок на деньги, другие участки, карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно», или и то, и другое вместе.

Вы можете **покупать или продавать заложённую собственность** по любой цене, согласованной с другим игроком. Если вы **покупаете** заложённую собственность у другого игрока, вы должны:

- Выплатить банку сумму залога, указанную на карточке Собственника, плюс 10% от полной стоимости участка. После этого вы можете получать за него ренту.

или

- Оставить собственность в залоге и заплатить в банк комиссию 10%. Вы должны будете еще раз заплатить комиссию 10%, когда будете погашать залог.

Я хочу погасить залог

Заплатите в банк сумму, указанную на обратной стороне карточки **плюс 10%**, и положите карточку Собственника лицевой стороной вверх. Теперь вы снова можете получать ренту с этой собственности, когда другой игрок оказывается на вашем участке, а также строить дома (если вам принадлежат все участки этого цвета).



УКАЗАТЕЛЬ

Подготовьтесь к игре!	4
Фишки и деньги	5
Как заработать миллион и выиграть?	6 & 7
Поле «ВПЕРЕД!» и замена фишек	8
Карточки Фортуны	8
Карточки Жизнь миллионера и Шанс	9
Собственность и рента	9
Аукционы	10
Дома и Отели	10
Тюрьма	10
Банкротство	11
Залого	11

The MONOPOLY name and logo, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment.

Производитель: Хасбро С.А., Роут Дё Курру 6, 2800 Дельмон, Швейцария
© 1935, © 2012 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша»
Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА

www.hasbro.ru



0412 98838121 00