

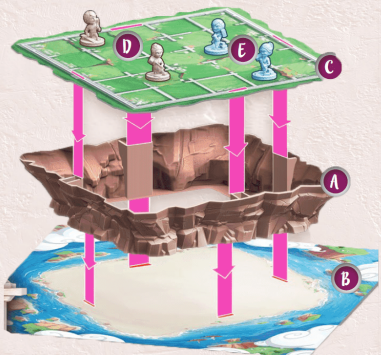


SANTORINI



РАССТАНОВКА

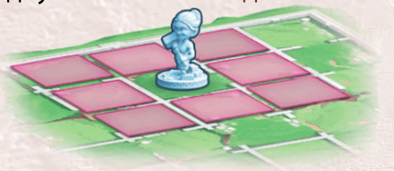
1. Поставь каменную часть (A) пьедестала на поле с океаном (B), используя направляющие.
2. Поставь островное поле (C) на каменную часть (A), используя направляющие.
3. Младший игрок становится Первым игроком и размещает двух Рабочих (D) выбранного цвета на любые незанятые клетки поля. Затем другой игрок размещает своих Рабочих (E).



КАК ИГРАТЬ

Игроки ходят по очереди, начиная с Первого игрока. В свой ход ты выбираешь одного из своих Рабочих. Ты должен **передвинуться** и затем **построить** выбранным Рабочим.

При **передвижении** выбранным Рабочим, ты перемещаешь его в одну из восьми соседних клеток.



Рабочий может **подняться** не более чем на один уровень вверх, **спуститься** на любое число уровней или **передвигаться** вдоль одного уровня.

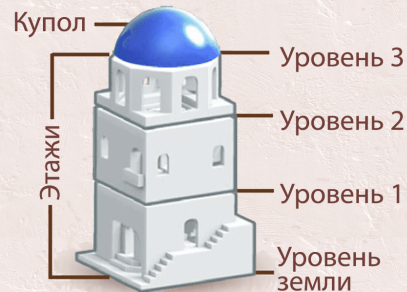


Клетки в которые **передвигается** твой Рабочий должны быть незаняты (т.е. не иметь других Рабочих или купола).

При **строительстве** Рабочий должен разместить этаж или купол по соседству с незанятой клеткой, в которую **передвинулся**.



Ты можешь **строить** на любом уровне (высоте), но ты **должен** выбрать правильную форму этажа или купол в соответствии с уровнем. Башня с 3 этажами и куполом считается «Завершённой Башней».

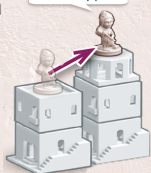


ЗАВЕРШЁННАЯ БАШНЯ

ПОБЕДА В ИГРЕ

1. Если один из твоих Рабочих **поднялся** на 3 уровень во время твоего хода — ты сразу побеждаешь!

Я победил!



2. Ты **должен** всегда совершить **передвижение**, а затем **строительство** в свой ход. Если ты не можешь этого сделать, то ты проигрываешь.

Теперь вы готовы сыграть в базовую версию игры на 2 игроков. Когда вы освоитесь, переходите к продвинутому варианту игры с использованием Божественных Сил, Героев, Золотого Руна и вариаций для 3 или 4 игроков.

БОЖЕСТВЕННЫЕ СИЛЫ

Божественные Силы — это карты, позволяющие использовать мощные способности во время игры.

Расстановка для игры с Божественными Силами
Вместо обычной расстановки, после сборки острова сразу переходите к следующим шагам:

1. Претендент (самый старший игрок) выбирает Божественные Силы в количестве равном числу игроков.
2. При игре с 3 или 4 игроками убедитесь, что все Силы совместимы друг с другом («Запрещено против» на карте Силы). Все Силы совместимы при игре с 2 игроками.
3. Претендент зачитывает способности карт.
4. По часовой стрелке, все выбирают Божественную Силу. Претендент получает последнюю оставшуюся Божественную Силу.
5. Претендент выбирает Первого игрока, который разместит двух Рабочих выбранного им цвета в любую незанятую клетку. Далее по часовой стрелке все игроки размещают своих Рабочих.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИЛ

Обычные правила продолжают действовать за исключением особых изменений, описанных в Божественной Силе.

Ты должен подчиниться любым эффектам со словами «не можешь» или «должен», иначе ты проигрываешь игру.

Купола — не этажи. Если Божественная Сила влияет на этажи, она не влияет на купола.

«Заставить» — не «передвинуться». Некоторые Божественные Силы могут **заставить** Рабочих переместиться в другую клетку. При этом не считается, что Рабочий «передвинулся».

Помните: чтобы победить в игре передвижением на третий уровень, твой Рабочий должен **подняться** во время **твоего** хода. Поэтому, если Рабочего **заставили** переместиться на третий уровень, он не выигрывает игру. **Передвижение** с одного третьего уровня на другой третий уровень также не выигрывает игру, т.к. не является действием «подняться».

Божественные Силы действуют только в определенное в описании карты Силы время. **«Запрещено против»** на карте Божественной Силы означает, что эти Силы несовместимы из-за нарушения баланса игры.

ЗОЛОТОЕ РУНО

«Золотое Руно» — это вариант игры на 2 игроков, добавляющий фигурку Барана, дарующего Божественной Силой тому, кто коснется его.

Расстановка для Золотого Руна

Вместо обычной расстановки, после сборки острова сразу переходите к следующим шагам:

1. Выберите Божественную Силу с иконкой Золотого Руна и разместите её около поля (игроки не выбирают индивидуальные Силы).
2. Самый старший игрок размещает своих Рабочих на незанятые клетки. Затем своих Рабочих размещает второй игрок.
3. Игрок, выложивший своих Рабочих первым, размещает фигурку Барана на любую незанятую клетку. Другой игрок ходит первым.

В начале каждого хода любой игрок с Рабочим по соседству с фигуркой Барана получает Божественную Силу до конца своего хода (включая Силы «Конец вашего хода»).

ГЕРОИЧЕСКИЕ СИЛЫ

Героические Силы — это способности, которые можно использовать только один раз за игру.

Героические Силы можно использовать вместе с вариацией Золотого Руна — у каждого игрока будет своя Героическая Сила, а также Божественная Сила, даруемая Золотым Руном. Героические Силы как правило слабее Божественных Сил и рекомендуется играть ими только против других Героических Сил.



3 И 4 ИГРОКА

Санторини рекомендуется для игры вдвоём. Однако, существуют варианты правил, если вы очень хотите сыграть с большим количеством игроков. В этом случае все правила продолжают действовать, кроме следующих изменений:

Расстановка

В игре на 3 и 4 игроков, вы всегда должны использовать Божественные Силы. Выбирая Силы, убедитесь, что на них есть иконки для соответствующего числа игроков.

3 игрока

Если ты проигрываешь в игре на 3 игроков, твои Рабочие, жетоны и Божественная Сила сразу удаляются из игры. Если остался только один игрок, он становится победителем.

4 игрока (командная игра)

Вы играете в командах по 2 игрока, которые вместе управляют двумя Рабочими. Игроки должны сесть в порядке, чтобы ходы команд чередовались. У каждого игрока своя Божественная Сила. Нельзя использовать Силу товарища по команде.

Во время расстановки, первый игрок твоей команды размещает Рабочих, а второй игрок команды будет ходить первым.

Если любой игрок побеждает, его команда сразу побеждает. Если любой игрок проигрывает, его команда сразу проигрывает.

Перевод карточек Божественных Сил доступен по ссылке:
<http://bit.ly/santorini-ru>
Перевод выполнен Phenomen (phenomen@pm.me)