

Снаряжение

Цена Вес

Манёвры

Игрок: _____

- Безоружный противник:** вооруженный +2 к *драке*.
- Быстрая атака:** три атаки в один раунд с -4 к *драке* или 6 выстрелов с -4 к *стрельбе*; -2 к *защите*.
- Выход из ближнего боя:** близко расположенные противники могут провести свободную атаку по отступающему персонажу.
- Глухая оборона** проверка *драки* +2 заменяет значение *защиты*.
- Добивание:** мгновенное убийство беззащитного противника при помощи оружия
- Двойной выстрел/Короткая очередь:** +1/+2 к *стрельбе* и урону.
- Застать врасплох:** +4 к атаке и урону.
- Захват:** встречная проверка *драки* для захвата. При подъёме противник в *шоке*.
- Касание:** +2 к проверке *драки*.
- Навзничь:** -2 к *драке* и *защите*, аналогично среднему укрытию.
- Несмертельный урон:** персонаж теряет сознание и не умирает после перехода в состояние *при смерти*.
- Ненадежная опора:** -2 к проверкам навыка *стрельбы*.
- Обезоруживание:** -2 к атаке; оппонент должен сделать проверку *силы* против урона или выронить оружие.
- Оборона:** +2 к *защите*, но персонаж бездействует.
- Объединение сил:** +1 к *драке* за каждого дополнительного атакующего в ближнем бою персонажа; максимум +4.
- Огонь на подавление:** при успешной проверке *стрельбы* все цели в пределах среднего шаблона осуществляют проверку *характера* чтобы избежать *шока*; если на игровой кости, соответствующей *характеру*, выпадает 1, то персонаж получает стандартный урон.
- Оружие в каждой руке:** -2 к атаке; дополнительно -2 для второй руки, если персонаж не *амбидекстр*.
- Прицеливание:** +2 к следующей проверке *стрельбы/метания* при условии, что персонаж не действует в этот раунд.
- Прицельная атака:** конечность -2; голова -4 (+4 урон); небольшая цель -4; крошечная цель -6.
- Стрельба в ближнем бою:** приемлемы только пистолеты, сложность равна *защите*
- Толчок:** встречная проверка *силы*. При успехе можно ударить, оттолкнув цель на 1 клетку (2 при подъёме), или уронить *навзничь*. Если защищающийся сталкивается с препятствием после толчка, то он получает урон 1d6 за каждую непройденную клетку. Разбег на 3 или более клеток даёт +2 к проверке. Щит даёт дополнительный урон.
- Уловки:** поединок воли, -2 к *защите*, при подъёме противник в *шоке*.
- Яростная атака:** +2 *драка*; +2 урон; -2 *защита*.
- Дистанция:** ближняя - ; средняя -2; дальняя -4.
- Освещение:** сумерки -1; темнота -2; кромешный мрак -4.
- Укрытие:** лёгкое -1; среднее -2; надёжное -4; почти полное -6.

© Studio 101. Разрешается создание копий для использования в личных целях. <http://www.studio101.ru>

Максимальный вес: _____

Нагрузка: _____ Штраф: _____



