

СТАЛЬНАЯ АРЕНА

Бои роботов по пятницам

ПАМЯТКА ИГРОКА ОПИСАНИЕ МОДУЛЕЙ

МОДУЛИ АТАКИ



НЕЗАБУДКА, УРАВНИТЕЛЬ и СВЕРЧОК – наносят указанное количество урона одной цели на линии выстрела.

- Линия выстрела блокируется другими роботами и помехами.



КВАЗАР и F451 – перегревают указанное количество модулей у всех целей на линии выстрела.

- Линия выстрела не блокируется другими роботами и помехами.



КУКУШКА – наносит 2 урона одной цели на линии выстрела, а также 1 урона всем целям рядом с ней.

- Линия выстрела не блокируется другими роботами и помехами.



О.Р.К. – наносит 2 урона одной цели на линии выстрела, а также 1 урона всем целям рядом с ней.

- Одноразовый.
- Линия выстрела не блокируется другими роботами и помехами.



ТОТОШКА и ЭЛЛИ – наносят указанное количество урона одной цели на линии выстрела и поворачивают ее на указанное количество секторов.

- Линия выстрела блокируется другими роботами и помехами.
- Вы поворачиваете цель до или после нанесения урона.



БУМБОКС и БАХ – наносят указанное количество урона одной цели на линии выстрела и перемещают ее на указанное количество тайлов по направлению выстрела.

- Линия выстрела блокируется другими роботами и помехами.
- Вы перемещаете цель до или после нанесения урона.



ПЛЮЩ – наносит указанное количество урона одной цели на соседнем тайле на линии выстрела.



ДРУЖБА – наносит указанное количество урона целям на соседних тайлах перед вашим роботом (на линии выстрела и на диагоналях относительно его лицевой стороны).

МОДУЛИ ЗАЩИТЫ



ФРОНТ – раз в ход уменьшает получаемый урон или перегрев на 1 с лицевой стороны робота.

- Можно активировать в любой момент в ход любого игрока.



ФЛАНГ – раз в ход уменьшает получаемый урон или перегрев на 1 с одной из боковых сторон робота.

- Можно активировать в любой момент в ход любого игрока.



БАСТИОН – раз в ход уменьшает получаемый урон или перегрев на 1 с одной из шести сторон робота.

- Можно активировать в любой момент в ход любого игрока.



ЗОНТ – раз в ход уменьшает получаемый урон или перегрев на 1 с одной из шести сторон робота.

- Можно активировать в любой момент в ход любого игрока.



РОЙ – в течение одного хода защищает от всего получаемого урона с одной из шести сторон робота.

- Можно активировать в любой момент в ход любого игрока.
- Одноразовый.
- Становится трофеем врага, если был активирован в его ход.

МОДУЛИ ПОВОРОТА



ОСЬ – поворачивает робота в пределах указанного значения по или против часовой стрелки.

МОДУЛИ ДВИЖЕНИЯ



СКОРОХОД – передвигает робота в пределах указанного значения вперед (по направлению лицевой стороны робота).



КРАБ – передвигает робота в пределах указанного значения по диагонали вперед (в одном из двух направлений).



БЛОХА – передвигает робота в пределах указанного значения вперед. Во время этого движения игнорируйте других роботов и [иконка] препятствия. Вы не можете остановиться на клетке с препятствием.

ТАЙЛЫ МЕСТНОСТИ



ЛОВУШКА и СЮРПРИЗ – наносят указанное количество урона цели, которая оказалась или остановилась на них, а также всем целям рядом с ними. После использования они сбрасываются.



МЕТАЛЛОМ – блокирует линию выстрела и передвижение роботов.



ГОРЯЩЕЕ ТОПЛИВО – блокирует линию выстрела. Нагревает 3 модуля цели, которая оказалась или остановилась, а также начала свой ход на ней.



ВОДА – охлаждает 1 модуль у цели, которая остановилась или начала свой ход на ней.



УКРЫТИЕ – блокирует линию выстрела. Уменьшает получаемый урон или перегрев на 1 со всех шести сторон по цели, которая находится на этой местности.

- Уменьшает урон или перегрев в течение хода от каждой атаки.