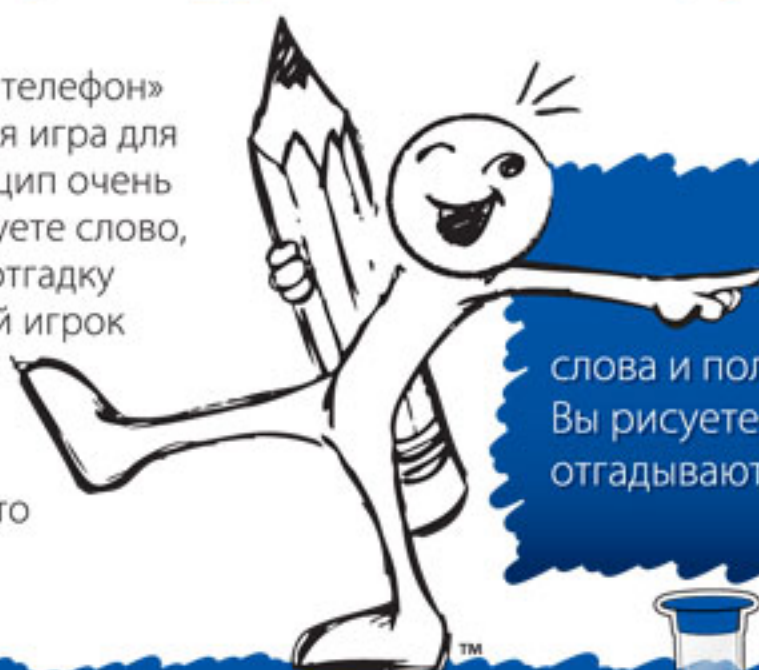


Telestrations

4–8 игроков
От 12 лет
Партия 15–40 минут

Привет! «Испорченный телефон» с картинками — это весёлая игра для компании или семьи. Принцип очень простой: сначала вы нарисуете слово, потом ваш сосед напишет отгадку к рисунку, затем следующий игрок нарисует эту отгадку и так далее. В итоге вы можете получить обратно либо своё слово, либо что-то невероятное и безумное.

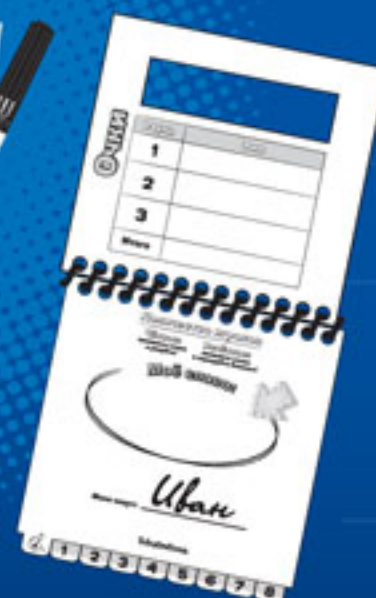


Как играть

Рисовать картинки, отгадывать слова и получать море удовольствия. Вы рисуете то, что увидели, а потом другие отгадывают то, что вы нарисовали.

Начало игры

1. Приготовьте **коробочку, песочные часы, тряпочки и кубик**.
2. Решите, какой стороной карточек будете играть: **«Этой стороной»** или **«Другой»** (между ними нет никакой разницы, просто выберите любую).
3. Раздайте каждому игроку по одному **блокноту, маркеру и карточке**.
4. **Напишите** свои имена на обложках блокнотов.



Веселье начинается!

Состав:

- 142 карточки в картонной коробке (более 1700 слов);
- 8 блокнотов, в которых можно стирать написанное;
- 8 стирающихся маркеров;
- 8 тряпочек для стирания маркеров;
- Песочные часы на 60 секунд;
- Шестигранный кубик.

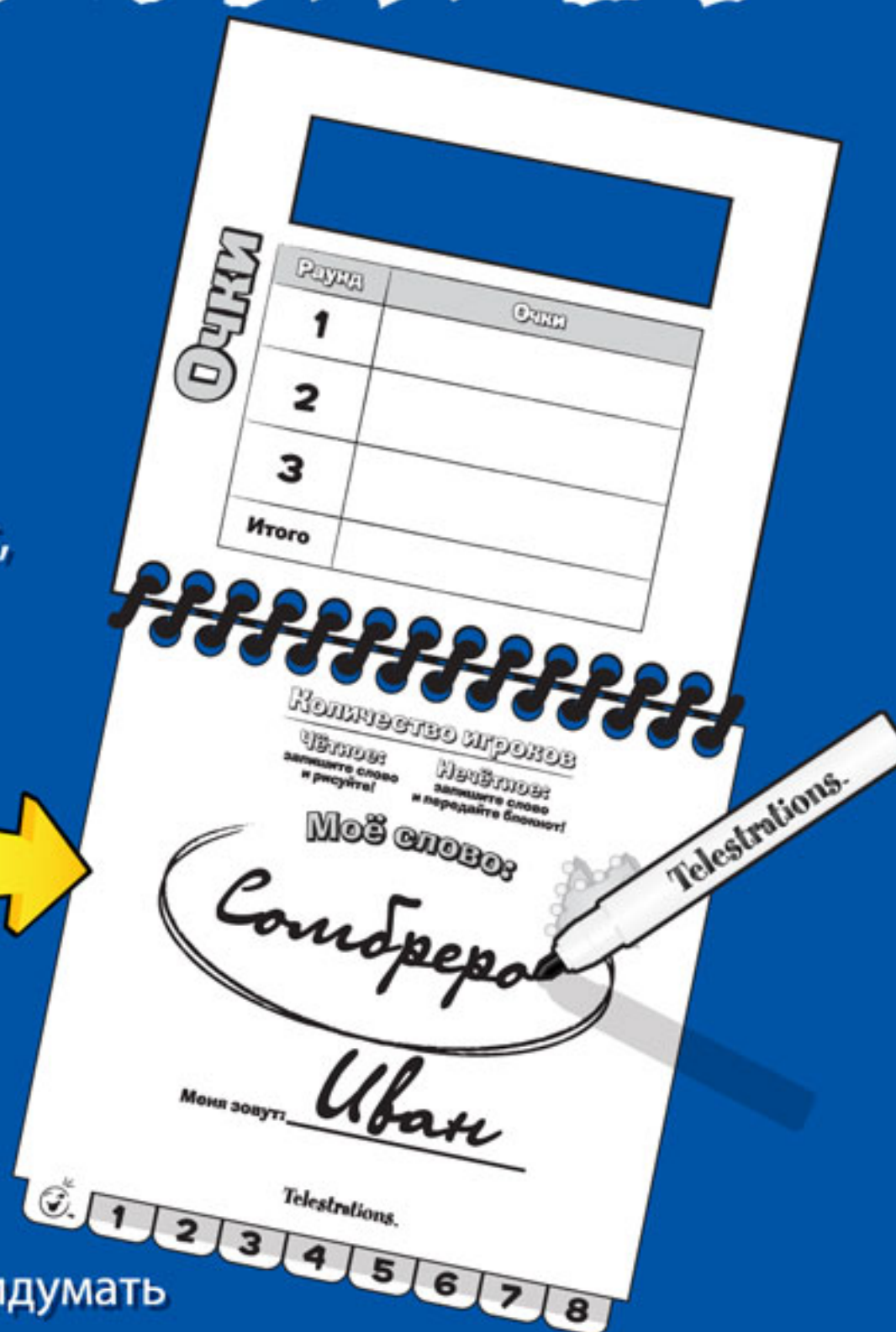
Начнём игру



1

Бросьте кубик, выберите слово

Бросьте кубик. Выпавшее число на кубике покажет слово с вашей карточки, которое нужно будет сразу же записать в блокнот, никому не показывая.



Если в вашей карточке на месте слова стоит прочерк, значит надо придумать слово самостоятельно.

Если слово взято в кавычки и подчёркнуто, это тема. Вам нужно придумать своё слово, которое соответствует названной теме.



Если же в нижней части карточки изображен человечек, то вы можете выбрать любое слово, написанное на ней, независимо от того, какое число выпало на кубике.

2

Приготовьтесь рисовать

чѐтное
число игроков:
4, 6 или 8



Откройте первую страницу «**Рисуйте!**» и приготовьтесь рисовать то, что означает ваше слово. После этого переходите к 3 пункту.



нечѐтное
число игроков:
5 или 7



Откройте первую страницу «**Рисуйте!**» и после этого **передайте блокнот игроку слева от вас**. Он должен молча прочесть слово, которое вы написали, и приготовиться его рисовать на странице «**Рисуйте!**». После этого переходите к 3 пункту.

Почему это важно?

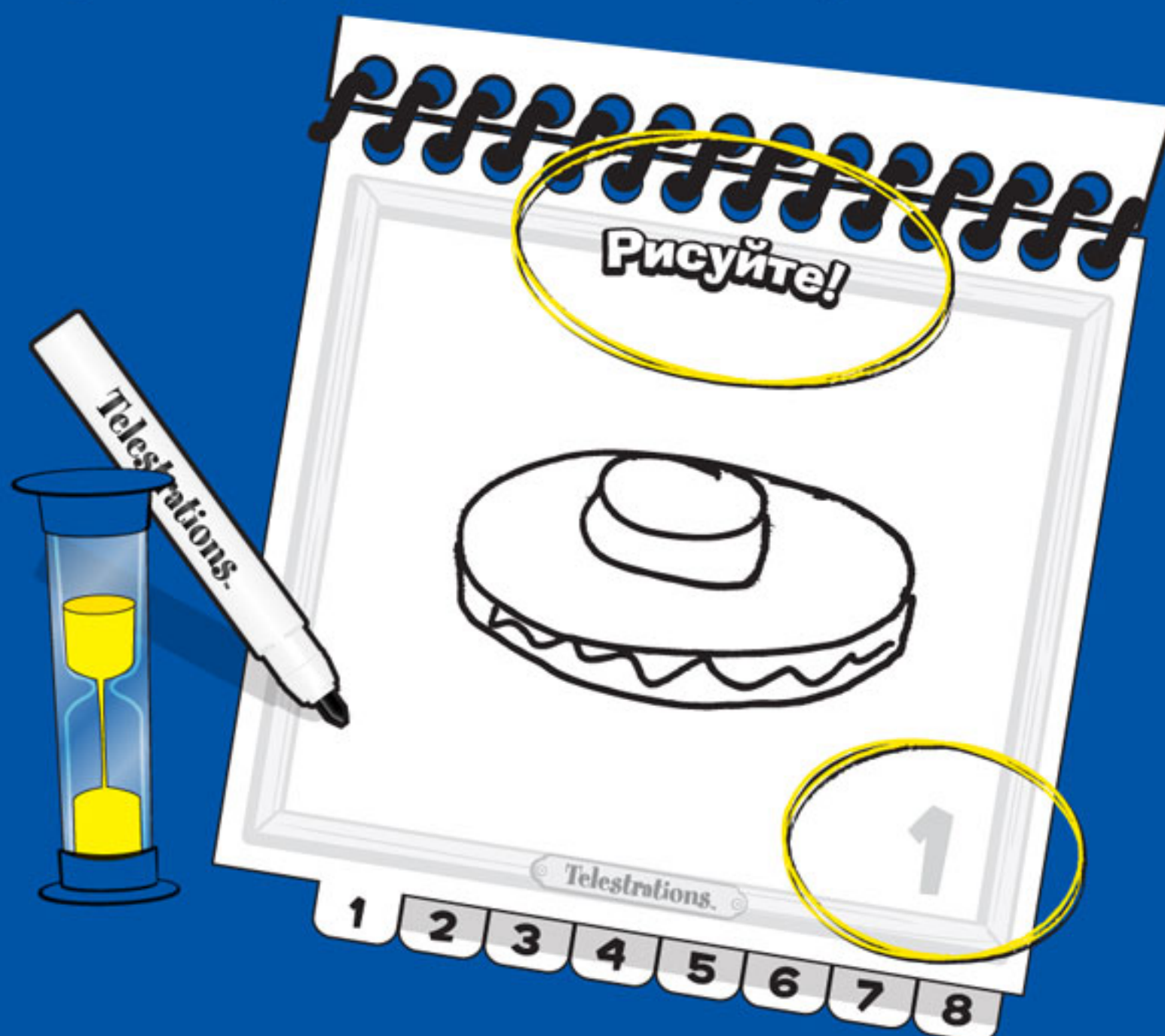
Потому что в конце раунда, независимо от количества игроков, последняя страница должна быть со словом-отгадкой, но не с рисунком.

3

Нарисуйте своё слово

У всех игроков должна быть открыта страница «Рисуйте!». Теперь все игроки должны нарисовать за 60 секунд (по песочным часам) то, что значит их слово. Показывать нарисованное никому нельзя.

Когда минута закончится, каждый открывает страницу 2 и передаёт блокнот игроку слева.



4

Напишите отгадку

Теперь у всех игроков должна быть открыта страница «**Отгадывайте!**». Откройте предыдущую страницу и несколько секунд посмотрите на рисунок, после этого снова откройте страницу 2 и напишите, что вы там увидели.

Далее откройте следующую страницу и передайте блокнот игроку слева от вас.

Время
не
засекается

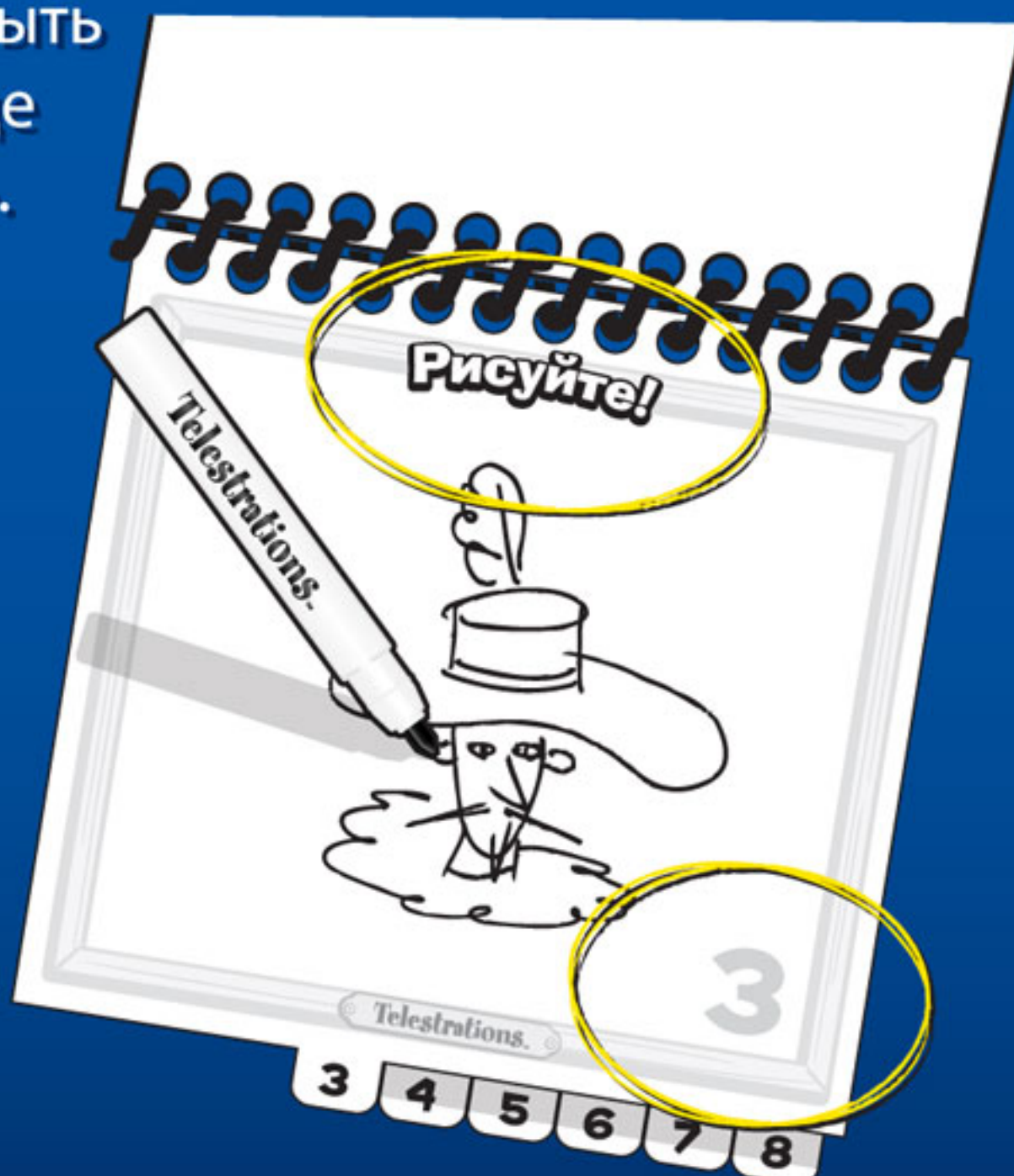


5

Ещё раз рисуйте и отгадывайте

Снова переверните песочные часы.

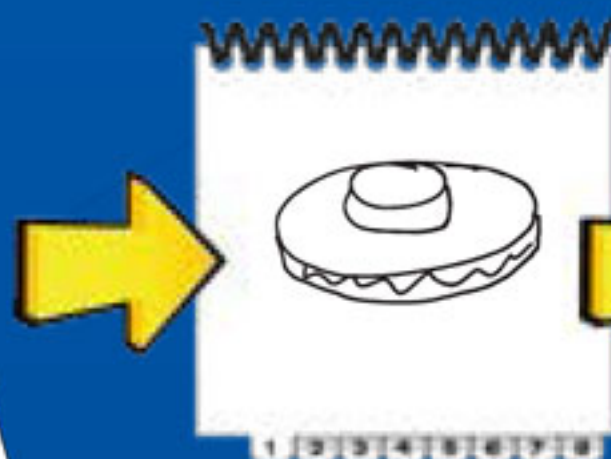
Все игроки продолжают рисовать, передавать блокноты и писать ответы. Так длится до тех пор, пока к вам не вернётся ваш блокнот. В конце, все блокноты должны быть открыты на странице «Отгадывайте!».



6

Испорченный телефон

Настало время показать друг другу ваши блокноты!
По очереди передавайте и пролистывайте их.



Ха! ха!
ха! ха!



Примечания:



Страница «Рисуйте!»

Когда рисуете, нельзя использовать буквы и цифры. Не должно быть пустых страниц. Постарайтесь рисовать как можно лучше, так будет веселее.

Страница «Отгадывайте!»



Если не можете угадать, то не надо ставить вопросительных знаков или оставлять страницу пустой. Лучше напишите какой-нибудь ответ, и неважно, насколько глупо он будет звучать.



Передача

Передача блокнота

Когда вы закончили рисовать и отвечать, переверните страницу блокнота и ждите, пока все закончат. Все игроки должны передать блокноты одновременно.

Вы победили?

Вам было весело? Да? Значит, вы уже победили!

Ну а что же насчёт подсчёта очков?

Если вы хотите вести подсчёт, то есть два способа, как это можно сделать.



Как сыграть ещё раз?

Сначала сотрите страницы с 1 по 8. После этого отложите в сторону карточки, которые использовались в игре, и раздайте каждому игроку по новой.

Чтобы было веселее, в следующем раунде передавайте блокноты в другую сторону.

Подсчёт очков

Хотите знать, кто сколько очков набрал? Не проблема, каждый игрок может использовать таблицу для подсчёта очков, которая есть в блокноте.

Игра состоит из 3 раундов, после окончания третьего раунда подсчитайте общее количество набранных вами очков. Тот игрок, который наберёт больше всех очков — считается победителем.

Дружеский подсчёт очков:

1. Поставьте 1 очко тому игроку, **рисунок** которого в вашем блокноте **вам** больше всего понравился.
2. Поставьте 1 очко тому игроку, чей **ответ** в вашем блокноте **вам** больше всего понравился.
3. Поставьте 1 очко **себе**, если **последний ответ совпадает** с секретным словом, написанным в начале.

Соревновательный подсчёт очков:

1. Игроки получают по 1 очку, если их **ответы совпадают** с секретным словом или предыдущим ответом.
2. Тот, кто рисовал на странице «**Рисуйте!**», получает 1 очко, если его **рисунок** помог угадать секретное слово.
3. Вы получаете 1 очко, если **последний ответ совпадает** с вашим секретным словом.



Чтобы играть всегда было весело, вот несколько подсказок на будущее:

1. В следующих раундах не забывайте меняться местами или начинайте передавать блокноты в другую сторону.
2. Если вы правша, то старайтесь рисовать левой рукой!
3. Сами создавайте новые карточки и придумывайте слова!
4. Если играют участники разных возрастов, то вы можете разрешить самому младшему игроку выбирать любые слова на любой стороне карточки.

Уход за маркерами и блокнотами

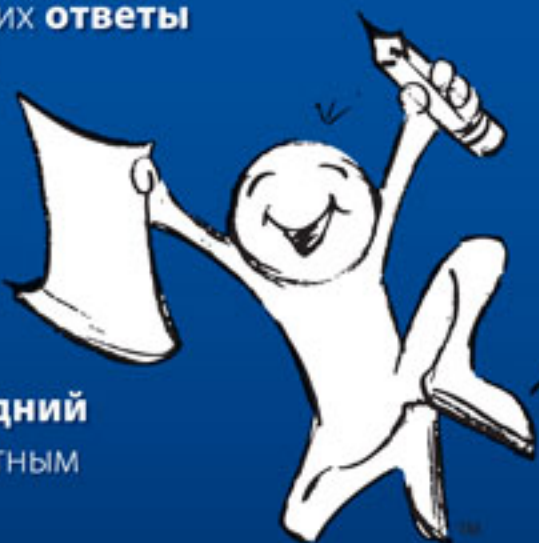
Перед тем как сложить всё в коробку, убедитесь, что все рисунки и слова на страницах стёрты, иначе страницы могут слипнуться. Не забудьте надеть колпачки на маркеры.

Если маркеры высохнут и ими больше нельзя будет пользоваться, то вы можете заменить их любыми другими стирающимися маркерами. Маркеры могут легко испачкать мебель и другие поверхности (особенно, если игроки — очень молодые люди), поэтому заранее подготовьте место, где будете играть. Конечно же, не рисуйте на людях и не тыкайте маркерами в глаза. И да, маркеры невкусные, поэтому есть их тоже не стоит.

Спасибо!

Спасибо, что играете в нашу игру. Мы искренне надеемся, что она помогла вам расслабиться, посмеяться и просто хорошо провести время с семьей или друзьями.

Telestrations.com



www.mglan.ru
www.mosigra.ru

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

© ООО «Магеллан», 2012 — русское издание.
125040, Россия, Москва, ул. Нижняя, д. 7.
Телефон +7-926-522-19-31.

Локализация: Д. Кибкало, Т. Фисейский, С. Абдульманов,
Г. Иванникова, В. Герасимов, П. Гончаров, А. Деева.

Manufactured and used under license from
USAopoly Inc. Carlsbad, USA.
USAOPOLY, Telestrations, the Telestrations logo
and character are trademarks of USAopoly Inc.
Copyright © 2009-2012 by USAOPOLY, Inc. All Rights Reserved.

USAopoly