

Карта Сердца Африки разработана специально для 2-5 игроков. При игре вчетвером и впятером игроки могут использовать обе колеи двойных путей. При 2-3 игроках, как только занята одна колея двойного пути, вторая более не доступна.

Билеты маршрутов

Это расширение включает 48 билетов маршрутов. В начале игры каждый игрок получает по 4 билета маршрутов, из которых должен оставить минимум 2. Если игрок желает тянуть дополнительные билеты маршрутов в процессе игры, он берет 3 новых билета, из которых должен оставить минимум 1. Те карты, что игроки не оставили себе как в начале, так и вытягивая три новых карты билетов маршрутов среди игры, сбрасываются под низ колоды билетов маршрутов так же, как и в обычной игре.



Карты местности

Это расширение также включает 45 новых карт местности, разделенных на три типа местности по 15 идентичных карт каждого типа. Каждый тип местности соответствует 3 различным цветам маршрутов:

Пустыня и Саванна: Желтые, оранжевые и красные маршруты.

Джунгли и Леса: Фиолетовые, синие и зеленые маршруты.

Горы и Утесы: Белые, серые и черные маршруты.

В начале игры каждый игрок получает случайную карту местности в дополнение к 4 билетам маршрутов и 4 картам вагонов. Еще две карты местности выкладываются лицевой стороной вверх на игровом столе, а колода карт местности размещается остатком колоды карт местности.



Набор карт

В течение игры каждый раз, когда игрок может вытянуть карту поезда, вместо этого игрок может вытянуть карту местности. Так что беря карты, игрок может взять 2 карты вагонов ИЛИ 2 карты местности ИЛИ 1 карту вагона и 1 карту местности. Стандартное правило относительно открытых локомотивов действует: если игрок выбирает взять карту локомотива, он может взять только ее. Если берутся открытые карты местности, вместо них из колоды местности кладутся новые карты (как и для карт вагонов). Игрок также может тянуть карты местности втемную с верха колоды. В отличие от карт вагонов карты местности размещаются лицевой стороной вверх около игрока, отсортированные по типу местности, одна на одной - каскадом, чтобы было видно всем, сколько и каких карт местности у игрока.

Мадагаскар и другие страны

Мадагаскар представлен 2 локациями на карте. Маршрут на Мадагаскар может быть проложен при достижении одной из двух локаций.

Многочисленные маршруты, ведущие в другие страны считаются тупиками и не могут быть использованы для соединения городов между собой через эти отдельные маршруты. Другими словами, отдельные маршруты, ведущие в одну и ту же страну, не связаны между собой.

Эта игра является расширением. Для нее необходимо использовать некоторые игровые элементы одной из следующих версий "Билета на поезд":

- запас из 45 вагонов для каждого игрока с соответствующими маркерами подсчета очков одной из следующих игр: Билет на поезд или Билет на поезд: Европа;
- 110 карт вагонов взятых из игр: Билет на поезд или Билет на поезд: Европа или дополнение США 1910

Использование локомотивов как карты-джокера для местности.

На своем ходу игрок может использовать свои карты локомотива как карты любого типа местности. Каждая карта локомотива приравнивается к одной карте местности. После использования карты локомотива - сбрасываются.

Джону не хватает одной карты гор, чтобы выровняться со своим оппонентом по количеству карт гор и удвоить очки за маршрут Cape Town - Port Elizabeth. Он играет 1 карту локомотива, добавляя ее к своей карты гор,



что позволяет сравниться с противником (у него 2 карты гор). Джон получает $4 \times 2 = 8$ очков, за маршрут и сбрасывает карту локомотива.

Прокладка маршрутов

Прокладывая маршрут в дополнение к картам вагонам, игрок может одновременно сыграть карты местности, чтобы удвоить очки за маршрут.

Карты местности должны быть того же цвета, что и маршрут

и у игрока должно быть не меньше карт данного типа местности, чем у любого другого игрока. Необходимо количество карт местности, которые необходимо сыграть для удвоения очков:
1, 2 и 3 перегона у маршрута - 1 карта местности того же цвета
4, 5 и 6 перегона у маршрута - 2 карты местности того же цвета
Количество пластиковых поездов, размещаемых на карте не меняется. Сыгранные карты местности сбрасываются, формируя колоду сброса. Если основная колода заканчивается, колода сброса перемешивается, формируя новую основную колоду. В конце игры карты местности на руках игроках не приносят никаких очков.

Призы в конце игры

10-и очковым призом «Сердце Африки» награждается игрок, проложивший наибольшее количество маршрутов. Если несколько игроков проложили одинаковое количество маршрутов, каждый проложивший получает по 10 очков. Незавершенные маршруты никак не влияют.

Подсказки

В игре пяти игроков, центр карты становится занятым очень быстро. Игроки, внимание! - и если вам нравятся меньше соперничества в игре, играйте вчетвером и меньше. Некоторые игроки любят прибавлять очки за маршрут в конце игры, а не за каждый проложенный. В сердце Африки, так делать нельзя, потому что некоторые маршруты могут стоить в два раза дороже.