

# ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

## НАБОР КАРТ ВРЕМЁН ГОДА

Это дополнение содержит новый набор карт времён года «Корабль». Его можно добавить в игру по обычным правилам добавления (см. стр. 9 базовых правил).

## Дома династии

Это дополнение содержит 2 новых дома: Солнца и Луны. Теперь у вас достаточно компонентов для игры шестером. Правила игры при шести участниках остаются прежними.

Все дома в игре уникальные, и новые дома не исключение. Они прибыли в Страну восходящего солнца по морю, поэтому не могут подчинять своей воле японских монстров и полагаются на собственных Семерых богов счастья.



## БОГИ СЧАСТЬЯ

Если в партии участвует хотя бы один дом династии (и только в этом случае), используйте 7 карт богов счастья. Выкладывайте рядом с новыми картами времён года те карты богов счастья, которые соответствуют текущему времени года (3 весной, 2 летом и 2 осенью).

Карты богов счастья работают как обычные карты монстров, за одним исключением: их могут приобретать только дома династии (Солнца и Луны). Зато эти дома не могут приобретать карты обычных монстров. У каждого бога счастья есть особое свойство, описанное на его карте.



## Дом Луны

**Жестокость** — грозный дом Луны наделён мощной и таинственной энергией, которая делает его гораздо сильнее любого другого дома.

Все фигурки дома Луны считаются силой 2 (как минимум). Если карта совершенствования увеличивает силу фигурки, то прибавляйте модификатор к 2. Если дом Луны приобретает монстра (бога счастья) с силой больше 2, то свойство дома Луны к этому монстру не применяется.

**ПРИМЕР:** если дом Луны обладает совершенствованием «Путь льва» (+1 к силе ваших даймё), то даймё дома Луны считаются силой 3.

Если у дома Луны есть бог счастья Бисямон, он всё равно считается силой 4, когда находится в регионе с чужим монстром.

В отличие от других домов, у дома Луны есть ограничение на количество фигурок:

- в одном регионе не может находиться более 2 фигурок дома Луны;
- суммарно во всех четырёх святилищах не может находиться более 2 фигурок дома Луны.

Это ограничение распространяется на действия всех игроков, а не только на дом Луны. Например, в регион с двумя фигурками дома Луны не может переместиться третья фигурка дома Луны даже за счёт свойства другого дома.

Это ограничение не распространяется на фигурки камни из дополнения «Явление камни», даже если они получают выгоду от уникального свойства дома Луны.



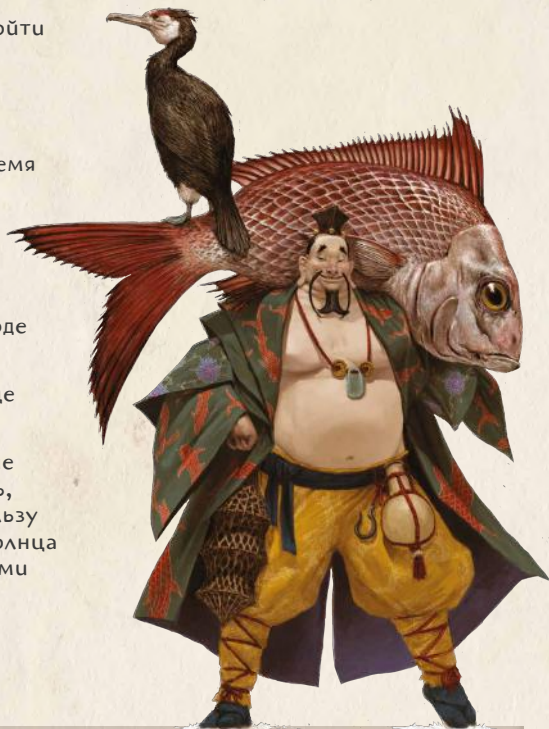
## Дом Солнца

**Просветление** — греясь под тёплыми лучами чести, дом Солнца бросит вызов каждому, кто усомнится в его чести, и истощит ресурсы всех недостойных.

Всякий раз, когда дом Солнца сравнивает свою честь с честью другого игрока для разрешения ничьей и побеждает, он получает 1 монету и 1 победное очко, а проигравший соперник теряет 1 монету и 1 победное очко (если есть).

Сравнение по чести может произойти в следующих ситуациях:

- ничья по силе во время приказа «Собирать»;
- ничья по силе в святилище во время хода камни;
- ничья по силе в регионе в ходе фазы войны;
- ничья по монетам при получении военного преимущества в ходе битвы;
- ничья по победным очкам в конце игры;
- при игре с дополнением «Явление камни» свойство может сработать, когда камни меняет сторону в пользу дома Солнца, но не когда дом Солнца препятствует тому, чтобы его камни сменил сторону.



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «Мир Хобби»

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2018 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0. hobbyworld.ru

**HOBBY  
WORLD**  
Играть интересно