

Янтарный город: досье сыщика

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ

Научные	Анализ текста.....	/
	Бухгалтерское дело.....	/
	Книжные изыскания.....	/
	Криптография.....	/
	Культурология.....	/
	Право.....	/
	Сомнология.....	/
	Степной народ.....	/
Эрудиция.....	/	

Практичные	Гербология.....	/
	Инженерное дело.....	/
	Медицина.....	/
	Оружейное дело.....	/
	Подделка.....	/
	Сыское дело.....	/
	Фотография.....	/
	Химия.....	/
Янтарный промысел.....	/	

Межличностные	Бюрократия.....	/
	Дипломатия.....	/
	Запугивание.....	/
	Очарование.....	/
	Проницательность.....	/
	Слухи и сплетни.....	/
	Статус.....	/
	Уличное чутьё.....	/
Успокаивание.....	/	

ФРАКЦИИ И СПОСОБНОСТИ

(сыщик получает +1 к рейтингу способности, которая относится к его фракции; в дальнейшем он может тратить пункты из запаса этих способностей, чтобы обозначить предшествующий опыт, связанный с местами, людьми и событиями соответствующей фракции)

- **Гарита:** степной народ.
- **Жестяной квартал:** уличное чутьё.
- **Комбинат:** янтарный промысел.
- **Медная улица:** слухи и сплетни.
- **Сонная жизнь:** сомнология.
- **Столица:** статус.
- **Театральный квартал:** культурология.
- **Чернильная улица:** бюрократия.

Имя:.....
Концепция:.....

Описание:.....

Фракция:.....

Пункты опыта:.....

Репутация:.....

Точки опоры:

-
-
-
-

Имена и заметки:

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Здоровье:

(от 0 до -5: ранен)

(от -6 до -11: потеря сознания)

Самообладание:

(от 0 до -5: шок)

(от -6 до -11: потрясение)

Оружие и снаряжение Защита | |

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-



Портрет

ОБЩИЕ

Атлетика.....	/
Внимание.....	/
Воровство.....	/
Драка.....	/
Здоровье	/
Механика.....	/
Ободрение.....	/
Первая помощь.....	/
Предусмотрительность.....	/
Притворство.....	/
Проникновение.....	/
Самообладание	/
Слежка.....	/
Сомносургия.....	/
Стрельба.....	/

МИСТИЧЕСКИЕ

Ловец снов.....	/
Сновидец.....	/
Чувство янтаря.....	/

Козыри:

-
-
-
-

Рахагаса:

-
-
-
-

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: количество пунктов зависит от числа игроков: 2 = 20 | 3 = 16 | 4+ = 14 • +1 к рейтингу способности, зависящей от фракции • за 2 пункта можно выучить рецепт рахагаса (снадобья); за 1 пункт **гербологии** можно использовать порцию снадобья.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов при создании персонажа • за 8 пунктов в рейтинге способности персонаж получает козырь — особенное свойство этой способности • +1 к рейтингу здоровья и самообладания при создании персонажа • персонаж может обладать только одной мистической способностью